

GAMMON

Nr. 30 april1993

Carlsberg Cup - overdådig finaledag

Inden for dansk backgammon er det ikke noget særsyn, at der bliver sat rekorder. Fremgangen er så uomtvistelig, at nye rekorder i spillestyrke, resultater og deltagelse nærmest drukner i mængden. Men bag denne fremgang ligger nok mere end nogen anden enkelt årsag,

Fortsættes side 30

Gitte Dalgaard - første kvindelige mester i dansk BG

Med en flot spillepræstation lykkedes det for **Gitte Dalgaard**, at erobre det Jyske Mesterskab foran sine mange mandlige konkurrenter.

Gitte, som på det sidste har været meget seriøs med at forbedre sit spil, viste vejen for de mange andre kvindelige spillere. Endnu en gang blev det demonstreret, at grundige forberedelser og seriøse studier giver pote i spillet.

Internationalt gennembrud for Gustav Jakobsen

Den kun 19 årlige **Gustav Jakobsen** har haft en helt utrolig kometkarriere i dansk backgammon. Ved Nordic Open i 1992 meldte Gustav sig ind i DBF og tilmeldte sig

Fortsættes side 3

Han kom - han underviste - han sejrede

Alan Steffen, U.S.A. blev ny Nordisk Mester

Som en nyskabelse sørgede DBF for, at der under Nordic Open blev afholdt et backgammon-seminar. Een af verdens bedste turneringsspillere blev inviteret til Danmark, som underviser.

At DBF havde udvalgt en dygtig spiller, blev ikke kun demonstreret under seminaret, som blev afholdt søndag fra kl. 11.30 til 13.00, men selv samme Alan Steffen beviste også sin styrke i turneringen, hvor han efter en mere end syv timer lang finale besejrede danskeren Jens Lauridsen.

GAMMON

ISSN 0904-8944 copyright.

Udgivet af:
Dansk Backgammon Forbund
Gersonsvej 25,
DK-2900 Hellerup

Tlf. 39 40 06 07
Fax. 39 40 01 44
Giro: 2 91 92 65

Bestyrelsесmedlemmer:
Formand: Erik Gravgaard 39 40 06 07
Næstformand: Chris Ternel 39 40 06 07
Kasserer: Martin Gravgaard 39 40 06 07
Sekretær: Lars Raft 35 26 24 26
Bjarne M. Andersen 86 17 58 05
Niels Haarbo 42 88 60 35
Peter Svinding 66 14 07 12

Ansvarshavende redaktør: Chris Ternel

Bladet udgives jævnligt til forbundets medlemmer samt andre interesserede.

COPYRIGHT: Ethvert eftertryk af denne udgivelse må kun ske med udtrykkelig tilladelse.

Medlemskab: kr. 240,- for 1993.
Under 16 år: kr. 120,- for 1993.
Abonnement alene: kr. 180,- for 1993.

Indmeldelse kan ske ved indbetaling på forbundets girokonto. Oplys venligst om navn, adresse, tlf.nr. og fødselsdato.

Deadline for indlevering af materiale til GAMMON Nr.31 - 31/05/93.

Det kan jeg finde i bladet:

Pip Count
side 5 - 6

Generalforsamling
side 8 - 9

Turnerings-indbydelse
side 10 - 13

Basis BG
side 13 - 17

Brok
side 18 - 19

Mere Brok
side 20

Pokal-turnering for Hold
side 20 - 22

Kommende Turneringer
side 23

Backgammon Butik
side 24 - 25

GAMMON-vejviser
side 26 - 27

Turnerings reportage og resultater
side: 29 - 39

DM for Hold Slutstilling
side 32

Spørg Eksperterne
side 40 - 41

Årets Spiller
side 42 - 43

Tanke Triathlon - NM
side 44

"Mind under matter" hellere muskler end hjerne !

Som en følge af forældede traditioner, har offentlig støtte til fritidsaktiviteter indtil nu udelukket tankesportsaktiviteter, som backgammon, bridge og skak.

Spørger man folk på gaden, (herunder også vore folkevalgte politikere) mødes man med en hovedrystende undren, når man fortæller, at karate, modelbil-kørsel, vævning, sexualkurser, skydning og fægtning er støtteberettigede, men at aktiviteter som Backgammon, Bridge, Skak og Go ikke får offentlig støtte !

Dette skal der gøres noget ved.

DBF's bestyrelse har haft foretræde for Folketingets Skatte- og Afgiftsudvalg, med henblik på, i forb. med tildeling af de såkaldte Tipsmidler, at henlede udvalgets opmærksomhed på organiseret backgammon.

Backgammon-deputationen blev mødt med en positiv forståelse for vores synspunkter, men det er vigtigt, at alle medlemmer bakker op om sagen.

Tal med jeres lokale politikere, skriv læser breve og kom i det hele taget op på barrikaderne. Dette åbenbare misforhold i fritidsaktivitetens støtteberettigelse er for absurd til at sagen må tabes på gulvet.

.... fortsat fra forsiden

begynderrækken, som han vandt. Siden har den unge talentfulde spiller haft en nærmest eventyrlig fremgang i spillet. I det forløbne år har Gustav helliget sig backgammon fuldstændig. Med en utrolig iskold spillerpsyke har han udviklet sit spil ved, igennem det sidste år, at tage kampen op mod de bedste og mest rutinerede money-game-spillere i landet.

I januar 1993 vandt "Gusse" mesterrækken i De Åbne Hollandske Mesterskaber i et stærkt felt af internationale topspillere. Dette var Danmarks første mesterrække-sejr i udlandet - og så blev den hjemtaget af "Gusse" mindre end et år efter sin debut.

GENERALFORSAMLING I FYN S BACKGAMMON UNION

Torsdag, den 27. maj 1993 kl. 19.00 i Carlsens Kvarter

Dagsorden:

1. Formandens beretning
2. Regnskab fremlægges
3. Forslag til nye vedtægter
4. Indkomne forslag
5. Valg af bestyrelse
6. Valg af revisor
7. Eventuelt

Alle medlemmer af D.B.F. bosiddende på Fyn kan deltage i Generalforsamlingen. Så op af sofaen, så næste år kan blive endnu bedre for fynsk backgammon.

8. - 9. MAJ KØBENHAVNS MESTERSKAB

Udvalgsarbejde

Den nyvalgte bestyrelse har nedsat følgende udvalg:

Holdturneringsudvalg - skal administrere afviklingen af og reglerne for de to holdturneringer.

Turneringsudvalg - skal koordinere turneringsaktiviteter, aholde DBF-turneringer (bortset fra holdturneringer) samt være ansvarlig for en turneringskalender.

Redaktionsudvalg - skal varetage udgivelser af GAMMON.

Vedtægtsudvalg (landsstruktur-udvalg) - i fortsættelse af debatten på den ord. generalforsamling, skal der udarbejdes et nyt sæt vedtægter, der skal indeholde en egentlig landsstruktur for DBF.

Lokalforeningsudvalg - i tilknytning til den nye landsstruktur skal der fremover lægges større vægt på lokal-aktiviteter.

Etisk Råd - en gammel traver, som nu bliver en realitet. Skal bl.a. udarbejde en samling af turnerings-afgørelser og et kodeks for korrekt opførsel.

Ungdomsudvalg - efter at DBF har indgået samarbejde med Ungdomsringen, vil man i større grad forsøge at inddrage de unge spillere i organiseret backgammon.

PR- & Sponsorudvalg - et arbejde, som i hvert fald så længe der ikke tilflyder DBF offentlige midler, er utroligt vigtigt.

Vi opfordrer medlemmerne til at rette skriftlig henvendelse til DBF, hvis man har interesse i at indtræde i eet eller flere af ovennævnte udvalg.

22. - 23. MAJ DM I DOUBLES

PIPCOUNT

af Laila Azoulay

Mange synes, at pipcount er meget besværligt. Og det er det også - i hvert fald i begyndelsen. Faktisk er det ligesom at lære at køre på cykel! Lidt efter lidt virker det nemmere, fordi man ikke behøver at koncentrere sig så meget mere.

I begyndelsen klager mange spillere over, at de har glemt hvor mange pips modstanderen havde eller finder det pinligt, at de er så lang tid om at lave pipcounten. Men fat mod! Efter et stykke tid begynder man at genkende forskellige mønstre og man bliver hurtigere.

Ind imellem vil der ske det, at man har glemt resultatet af den første pipcount når man er færdig med den anden. Her kan jeg anbefale at bruge memoteknik. Prøv at finde noget, som du kan relatere dit beregnede tal til. F.eks. et fødselsår, en del af et telefonnummer eller summen af størrelsen på dine sko.

Pipcount benyttes til at vurdere hvordan man står i et løbespil, om man skal doble eller om den dobling man får leveret er et drop eller et take. Når man laver pipcount, er det for at finde det samlede antal terninge-øjne, man skal bruge for at få alle sine brikker hjem og ud af brættet. Desuden kan pipcount være nyttigt at anvende ved forskellige taktiske beslutninger, som f.eks. om man bør rømme et anker i en holding-position.

Hver spids har et nummer og hver brik har en værdi svarende til den spids, den står på. Når du tæller, skal du lægge alle værdierne sammen. Har du 4 brikker på dit 6-punkt er

det 24 pips (modstanderens spidsnumre er omvendt af dine f.eks. er dit 1-punkt hans/hendes 24-punkt).

Når du har lagt værdierne sammen for begge spillere, har du to **rå** pipcounts. Disse kan give dig en fornemmelse af løbespilsituacionen, men den kan dog snyde meget. Derfor er man nødt til at justere de to pipcounts. Det gøres på følgende måde: Den spiller, som er på rul skal - fordi han er i slaget - have trukket 4 fra sin pipcount. Hvis den ene spiller har taget flere brikker ud end den anden, lægges der 2 pips pr. brik til den andens pipcount. Et eksempel: X har taget 5 brikker ud og Y har taget 8 ud. X's pipcount forøges derfor med $8 - 5 = 3 \times 2 = 6$. Befinder brikkerne sig uden for hjemlandet, skal der lægges en halv pip til pipcounten for hver crossover (antallet af gange en brik skal krydse fra et kvadrant til et andet for at komme ind i hjemlandet).

Der justeres pipcount i hjemlandet når der er mere end to brikker på 1- og 2-punktet. For hver brik - uddover 2 - på 1-punktet lægges der 2 pips til og på 2-punktet lægges der 1 pip til.

Der kan også være huller i hjemlandet, som du bør justere for. Her skelnes imellem 3 slags huller:

1) **Falske huller.** Et falsk hul er et hul som automatisk udfyldes. Har du f.eks. et hul på 3-punktet, men mere end 2 brikker på 6-punktet, så vil 3-punktet automatisk blive "fyldt" når du slår en 3'er. Et falsk hul skal du ikke justere for.

2) **Ægte huller.** Et hul er ægte, når det ikke kan udfyldes automatisk og der er minimum 2 brikker placeret på punkter af

en højere værdi end hullet. Er hullet ægte justerer du ved at lægge 2 pips til pipcounten.

3) Pipspildshul. Et pipspildshul optræder, når der kun er én eller ingen brikker placeret på punkter af end højere værdi end hullet. Her justerer du ved at lægge 1 pip til pipcounten for pipspild.

Nu har du lavet 2 pipcount (pip 1 og pip 2) og justeret disse. Du skal nu til at vurdere din situation. Det gør du ved hjælp af nedenstående formel (D = differencen mellem pip 1 og pip 2):

$$\frac{D^2}{\text{pip 1 + pip 2}}$$

At udregne den fuldstændige brøk med tre decimaler, er kun for omvandrende regnemaskiner eller meget tålmodige backgammonspillere. Alligevel kan vi almindelige dødelige gøre brug af formlen. Hvis tæller og nævner er lige store, giver brøken 1. Det betyder, at den spiller med højest pipcount har 23,5% chance for at vinde. Er brøken større end 1, bliver chancen mindre end 23,5% og bliver brøken mindre end 1, bliver chancen større end 23,5%. D.v.s. at det eneste man skal gøre er, at finde ud af om tælleren er større end nævneren eller omvendt. En god **tommelfingerregel** er, at er din chance for at vinde lig eller større end 23,5% kan du acceptere en dobbling. Er den mindre skal du droppe. Metoden er meget simplificeret, men anvendelig som et godt udgangspunkt for en beslutning om at doble, droppe eller tage terningen.

Der findes mange forskellige metoder og formler til udregning af pipcount. Problemet med de fleste er, at de er svære at huske på.

Ovenstående formel er til dato en af de mest præcise og hvis man lærer udenad, hvor mange % de forskellige intervaller af decimaltal svarer til, har man et virkelig godt stykke værktøj.

Vil du vide mere om netop denne formel, skal du gå i krig med Danny Kleinmann's bog "Vision laughs at counting".

Af andre gode formler kan nævnes Jeff Ward's, som du måske vil foretrække: Når du har lavet den justerede pipcount for dig og din modspiller, lægger du 10% til den laveste pipcount og kalder den lav + 10. Reglen er så, at for lange løbespil (100 pips eller mere for hver spiller) kan høj tage doblingen, hvis han har maksimum 4 pips mere en lav + 10. For et løbespil med gennemsnitligt 75-100 pips kan høj tage, hvis han har et maksimum på 3 pips mere end lav + 10. I et løbespil på mellem 20-50 pips kan høj tage, hvis han har maksimum 2 pips mere end lav + 10.

Du har nu fået to gode og overskuelige formler til udregning af pipcount, så nu er det bare med at bruge dem. Husk at øvelse gør mester og at man ikke kommer langt med dovenskab.

Før jeg slutter helt, vil jeg sige til den ambitiøse kommende backgammon-mester, som spørger: "Hva' nu hvis jeg står på baren. Hvordan skal jeg så justere?", at han/hun enten må læse Danny Kleinmann's formel for Hyperpips eller vente på, at en eller anden (muligvis undertegnede) tager sig sammen til at skrive om den i bladet. Indtil da må du lade være med at stå på baren, når du bliver doblet!

PAF CASINO - GAMING TOURNAMENT PROMOTIONS

&

Tournament Directors Chris Ternel, Erik Gravgaard invite you to: The Scandinavian Open Backgammon Championships

17th - 20th. June 1993

Arkipelag Hotel, Mariehamn, On The Åland Islands, Finland

Prices i FIM	Entry	Reg.
Championship	3000	300
Intermediate	2000	200
Beginner	500	50

100% of all entry returned as prize money.

All Fees to be paid in FIM.

Schedule of Events

Thursday 17th.

16 - 20 Registration
20.30 Warm Up Tournament (500 FIM)

Friday 18th.

16.00 Start all Flights

Saturday 19th.

16.00 Tournament continues
20.00 Super Jackpot
(2000 FIM-95% return)

Sunday 20th.

18.00 Finals
22.00 Prize giving awards plus Cocktail Party

Hotel Accomodation:

Special room rates: 480 FIM Double
360 FIM Single

Including Breakfast, Buffet.

Please book early to avoid disappointment:

Arkielag Hotel, Strandgatan 31, SF-22100

Mariehamn, Finland.

Tel. +358 24020. Fax. +358 24384

Åland is an autonomous island state between Finland and Sweden. The local language is swedish.

Large modern ferries connect to Stockholm sailing time approx 3 hours.

Viking Line Ferries. Tel. +46 8 714 5600.

Flying time from Stockholm 30 min.

For further information and invitation contact:

Colin Roberts

65, Balsall Heath Road,
Edgbaston,
Birmingham B5 7NQ
England.
Tel. +44 21 440 3428
Fax. + 44 21 440 6769
or

Chris Ternel/Erik Gravgaard
c/o Danish Backgammon Federation

Added prizes:

Weekend holiday at Hotel

Arkipelag.

Free cruise on Viking Line.

REFERAT AF D.B.F.'S ORDINÆRE GENERALFORSAMLING D. 31. MARTS 1993

Referent: Joan Andersen

Valg af dirigent: Erik Gravgaard

Pkt. 1. Bestyrelsens beretning (v/ Erik Gravgaard).

D.B.F. er inde i en rivende udvikling. Backgammon får meget omtale i medierne og forbundet mærker en stor tilstrømning af nye medlemmer. Året har været præget af mange aktiviteter. Sidst den 4. Carlsberg Backgammon Cup.

Det er bestyrelsens ønske at styrke backgammon lokalt i form af dannelsen af klubber under D.B.F. Et område der er under udvikling.

Der er desværre ikke blevet arbejdet så meget i udvalg som besluttet på generalforsamlingen sidste år. Medlemmer blev opfordret til at henvende sig til bestyrelsen, såfremt de ønskede at udføre et bestemt stykke arbejde for forbundet. D.d. har D.B.F. haft foretræde for folketings skatteudvalg i forbindelse med lovforslag omkring fordeling af tipsmidler. Forbundet var repræsenteret af Erik Gravgaard, Chris Ternel og Asger Kring. Det var et positivt møde. Dog forventes der ikke noget resultat i denne omgang.

Pkt. 2. Godkendelse af regnskab (v/ kasserer Martin Gravgaard).

Efter gennemgang af regnskabet samt afklaring af diverse regnskabstekniske spørgsmål blev regnskabet godkendt.

I forbindelse med gennemgangen af regnskabet blev der fremsat ønske om at budget også blev sendt ud.

Pkt. 3. Indkomne forslag.

De indkomne forslag berørte hovedsagelig vedtægtsændringer. Der blev derfor på generalforsamlingen stillet forslag om, at man nedsatte et udvalg til at revidere de eksisterende vedtægter samlet fremfor at ændre ved enkelte punkter nu og her.

Forslagsstillerne var villige til at trække deres forslag tilbage på nært øje. Ulrik Andersen fastholdt

sit forslag om at ændre § 10.3 omkring fuldmagter til stemmeafgivelse på generalforsamlingen. Der ønskedes indført, at fuldmagten skal være udstedt til et navngivent andet medlem. Hvert fremmød medlem kan kun afgive to stemmer i henhold til fuldmagter.

Der blev stillet 5 modforslag. Der blev stemt i anført rækkefølge:

1. For at afgive stemme på generalforsamlingen kræves personlig nærværelse.
2. Fuldmagter tilladt. Max. 2 stk.
3. Fuldmagter tilladt. Max 10 stk.
4. Fuldmagter tilladt. Max 17 stk.
5. Fuldmagter tilladt. Max 18 stk.
6. Der ændres ikke ved § 10.3. Der nedsættes et udvalg til at revidere ved tægter herunder § 10.3.

Forslag 1-5 blev forkastet og forslag 6 blev vedtaget.

Pkt. 4. Valg af bestyrelse.

Af den bestående bestyrelse ønskede Gert Sørensen og Peter Krag ikke at genopstille. Den nye bestyrelse kom til at bestå af: Erik Gravgaard, Chris Ternel, Martin Gravgaard, Niels Haarbo, Bjarne Andersen, Peter Svinding og Lars Raft.

Pkt. 5. Valg af revisor og evt. revisorsuppleant.

Per Nielsen ønskede ikke genvalg. Christian Schou blev valgt som revisor. Der blev ikke valgt nogen suppleant.

Pkt. 6. Eventuelt.

Der blev sagt tak for god indsats til den tidlige bestyrelse.

Der var enighed om, at ændringen af datoen for afholdelsen af generalforsamlingen var uheldig.

Erik Gravgaard fremhævede i forbindelse med programmet til dette års Nordic Open, at bestyrelsen ikke en anden gang ville give en reklamekonsulent frit slag m.h.t. annoncetegning.

Årsregnskab 1992

for

Dansk Backgammon Forbund

	Resultatopgørelse 1/1 - 31/12 1992		Balance pr. 31/12 1992
Indtægter			
Medlemskontingent:			
Indbetalt	236.335,00		
Restancer 31/12	75.360,00		
Restancer 1/1	28.400,00	46.960,00	
		283.295,00	
Forudbetalt for 1993	22.640,00	260.655,00	
Cafemedlemmer (Cafe-pakke):			
Kontingentindbetaling		57.180,00	
Turneringer:			
Monte Carlo Cup	-1.064,00		
Amager Mesterskab	0,00		
Danmarks-Mesterskabet	4.994,87		
Nordisk Mesterskab	-4.579,51		
Københavns-Mesterskab	1.377,75		
Sjællands-Mesterskab	2.164,75		
Holdturnering	6.834,66		
Jyske Mesterskab	0,00		
DM - MIX	308,00		
Pokal Turnering	-1.067,31		
World Cup Turnering	515,00		
Udgifter regionale Turneringer	-2.165,38	7.318,83	
Sponsorbidrag:			
Carlsberg		159.396,21	
Indtægter i alt		484.550,04	
Udgifter kontorhold:			
Lokaleleje	60.000,00		
Varme, el. og tændring	8.474,00		
Kontorartikler & trykager	31.439,24		
Porto	15.774,45		
Afskrivning laminatmaskine	1.650,00		
Abonnement Presse-Klip	6.445,19		
Telefon	23.059,87		
Løn sekretær	127.821,66		
Personaleudgifter	904,00		
Forsikringer	2.322,00	277.890,41	
Medlemsblad og regelhæfter:			
Trykning	143.953,13		
Porto, forsendelse	61.720,31		
Redaktion	4.806,50		
Andre udgifter	3.262,50	213.742,44	
Øvrige udgifter:			
Mødeudgifter	365,00		
Skilt	1.995,00		
Andre udgifter	611,25	2.971,25	494.604,10
Driftsunderskud			-10.054,06
Renteindtægt, bank		2,02	
Renteindtægt, postgiro		450,72	452,74
Nettunderskud			-9.601,32

Nævneværende regnskab er udarbejdet på grundlag af forbundets EDB-bogføring, med skyldig hensyntagen til diverse afstemninger og periodeafgrænsninger.

Hellerup, den 10. februar 1993

Underskrevet af revisor og godkendt på forbundets ordinære generalforsamling.

Som medlem kan du stille op til følgende turneringer

I alle turneringer gælder D.B.F.'s Turneringsregler og Procedure-anvisninger.

Da turneringer sker ved invitation, forbeholder D.B.F. sig retten til, uden at give begrundelse, at nægte en spille-ansøgning og/eller forbyde adgang til turneringen og/eller lavere rækker.

Spillere som på dagen har et turnerings-ratingtal på over 1040 og et TMP på over 300 skal som sædvanlig spille i Mesterrekken.

Spillere som har et turnerings-ratingtal på over 1000 og et TMP på over 300 skal spille i Mesterrekke eller mellemrækken.

Kun spillere med turnerings-ratingtal under 1000 eller TMP under 300 må deltage i Begynderrækken.

Såfremt en spiller, under turneringen, ønsker at forlade turneringsområdet, skal dette meddeles til turneringsledelsen. Overtrædelse af dette kan medføre idømmelse af strafpoints.

Vinder af kampen SKAL indlevere BEGGE spilleres SCORECARD og/eller MONDRAD-KORT straks efter kampen er afsluttet.

Spillere, bosat i Danmark, skal være medlem af Dansk Backgammon Forbund. Medlemskab kan tegnes under turneringen. 240,- for 1993.

Hele entrésummen bliver udbetalt som præmier.

Turneringskomité vil blive udpeget af DBF's turneringsudvalg.

Dansk Backgammon Forbund
indbyder til



De Åbne Københavnske Mesterskaber

8. - 9. maj

afholdes på

Hovedtribune (restaurant)

Klampenborg Galopbane

Klampenborgvej 40

2930 Klampenborg

	Entré	Reg.
Mesterrække	500,- kr.	50,- kr.
Mellemrække	200,- kr.	50,- kr.
Begynderrække	50,- kr.	50,- kr.

Program:

Lørdag d. 8. maj 1993

kl. 11.00-12.00 Registrering.
kl. 12.15 1. runde i alle rækker
kl. 23.00 Slut

Søndag d. 9. maj 1993

kl. 12.00 Start cupturn. i alle rækker.
Start consolation alle rækker.
Ca. kl. 21.00 Præmieoverrækkelse

Turneringen bliver afholdt efter Monrad-Cupsystemet, d.v.s. at alle er garanteret 6 kampe om lørdagen, hvorefter de 16 bedst placerede i hver række spiller cup turnering søndag og de øvrige deltagere spiller consolation.

Prime Backgammon Klub

og

Dansk Backgammon Forbund
indbyder til

DM Doubles

22. - 23. maj

afholdes på

Rosenvængets Allé 31
København Ø

	Entre	Pr. Par	Reg.
Doublerække	400,- kr.		100,- kr.

Program:

Lørdag d. 22. maj 1993

kl. 11.00-12.00 Registrering.
kl. 12.15 Start 1. runde

ca. kl. 23.00 Slut

Søndag d. 23. maj 1993

kl. 12.00 Start 7. runde
Ca. kl. 22.00 Præmieoverrækkelse

Turneringen bliver afholdt efter Monrad-systemet, d.v.s. at alle par er garanteret 11 kampe.

Prime Backgammon Klub

og

Dansk Backgammon Forbund
indbyder til

DM i LYN Backgammon

5. - 6. juni

afholdes på

Rosenvængets Allé 31
København Ø

	Entre	Reg.
Lynrække	300,- kr.	100,- kr.

Program:

Lørdag d. 5. juni 1993

kl. 11.00-12.00 Registrering.
kl. 12.15 Start 1. runde

ca. kl. 23.00 Slut

Søndag d. 6. juni 1993

kl. 12.00 Turnering fortsætter
Ca. kl. 22.00 Præmieoverrækkelse

Turneringen bliver afholdt efter Monrad-systemet, d.v.s. at alle er garanteret 15 kampe af 7 point. I alle kampe vil der blive brugt skakure.

Dansk Backgammon Forbund

indbyder til

MONTE-CARLO CUP 93

Handicap-turnering

3. - 4. juli



afholdes på

Skjoldgården (Restaurant)

Travbanen - Charlottenlund

Ordrup Jagtvej 213

2920 Charlottenlund

1. Præmie

Rejse til Monte-Carlo med tog,
hotelophold og entré til
VM 1993 (beg. rk.) betalt.

Værdi kr. 10.000,-

Præmien er personlig, og kan ikke overdrages.

Entre

Reg.
50,- kr.

Handicapprække 200,- kr.

Program:

Lørdag d. 3. juli 1993

kl. 11.00-12.00 Registrering.

kl. 12.15 Start af turnering

kl. 23.00 Slut

Søndag d. 4. juli 1993

kl. 12.00 Turnering fortsætter.
Start consolation.

Ca. kl. 21.00 Præmieoverrækkelse

**Der spilles Cupturnering, d.v.s. at alle er
garanteret 2 kampe.**

Handicapning:

1) spillere med et turnerings-TMP på over
299 handicappes efter turneringsranglister. 2)
Turneringskomitéen estimere handicaps ved
TMP under 300.

Basis BG - part III af Uffe Hellsten & Asger Kring

Basis BG - part III

Fortsætelsen af det 5. parti som var
kommenteret indtil det 17. træk for Hvid, i
sidste nr. af GAMMON.

5. parti

Match til: 7

Sort: Asger (2)	Hvid: Uffe (3)
1.	52: 13/8, 13/11
1. 21: 13/11, 6/5	
2.	41: 24/20*, 11/10
2. 21: B/23, 6/5*	
3.	53: B/20*, 13/10
3. 44: B/21, 24/20(2), 13/9	
4.	42: 20/16*, 6/4*
4. 11: B/24(2), 23/21*	
5.	62: B/23, 16/10
5. 22: 24/22(2), 13/9	
6.	61: 23/16*
6. 42: B/21, 11/9*	
7.	52: B/18
7. 64: 13/7*, 13/9	
8.	64: B/21, 24/18*
8. 62: B/23, 22/16	
9.	55: 18/3*, 8/3
9. 52: B/23, 9/4*	
10.	43: B/21*, 10/7
10. 62: B/23, 16/10	
11.	42: 13/7
11. 11: 8/5, 6/5	
12.	55: 21/16*/11, 13/3
12. 53: B/20, 10/7	
13.	6/1, 11/8

13. 53: 8/3, 7/4

14. 51: 8/3, 5/4

15. 42: 20/14

16. 52: 20/15*/13

17. 21: 23/20

52: 8/1

31: 6/3, 8/7

62: 7/1, 10/8

61: B/18

Sort genetablerer 20-punktet. I denne stilling
skal Sort nok få skud, så det gør ikke noget
hvis Hvid rammer en af de Sorte mænd i ydre
bordet. At Sort må flytte 21 på denne måde
viser, at han nok ikke skulle have slæbt sidste
gang.

18. 65: B/20, 14/8

18. 65: B/20, 14/8

Dette træk gør Sort sårbar overfor 7 af sine
slag næste gang (hvis Hvid kan beholde sit
6-, 7- og 8 punkt): 31, 32, 33, 22 og 11. Sort
vil nemlig blive tvunget til at spille brikker
inde i sit eget hjemland (og dermed svække
det), eller at gå fra 23-punktet. Bedre er B/
20/14.

19. 52: 20/13

20. 55: 8/3(2), 6/1(2)

Når man slår et slag som dette vil man på et
tidspunkt opdage at man har 5 brikker at
flytte, hvoraf de 4 skal flyttes. Det betyder
at de 3 er tvungne, og Uffe flyttede derfor 6/
1, 8/3(2), hvorefter han kunne koncentrere
sig om den sidste. Dette sparer en masse
energi. Det er dog ikke nogen rar 5'er, Uffe
har tilbage. Han skal under alle
omstændigheder give tripleskud. Lad os
kigge lidt nærmere på, hvad der sker efter
hvert af trækkene.

a) Hvis Hvid flytter 8/3:

Sort har 27 numre der rammer: alle 1'ere,
2'ere og 4'ere. Enhver kombination af 3'ere,
5'ere og 6'ere kikser. Uffe bed dog mærke
i, at Sort skal bruge 3'ere til at dække sit
blot **samtidig** med at han skal ramme blotet.
Men da 3'ere ikke skal bruges til at ramme
blotet med er der ingen duplikation. Hvis
vi tæller op ser vi, at Sort har 8 numre der
både rammer og dækker: 31, 32, 43, 11 og
44.

b) Hvis Hvid flytter 6/1:

Nu rammer Sort med alle 3'ere, 4'ere og
6'ere hvilket er 27 numre som før. Men oven
i hatten er der nu tre kombinationsnumre,
nemlig 21 og 22. Det giver i alt 30 numre
der rammer. Nu er 3'erne ganske vist
duplikeret, men en optælling viser, at der
alligevel er 7 numre der både rammer og
dækker: 33, 43, 63, 44 og 66.

Selvom Hvid sandsynligvis må give et nyt
skud senere har det stor betydning om han
bliver ramt nu. Hvis Hvid bliver ramt nu,
har Sort stor chance for at få ram på endnu
en Hvid brik, især hvis Sort får lukket sit 5-
punkt. Hvis Sort kikser skuddet nu og Hvid
ruller f.eks. 64 og Sort så rammer nu, så har
Sort ingen umiddelbar utsigt til at få ram på
endnu en brik.

Nu har Sort altså 30 skud. Hvis han kikser
er der sandsynligvis skud senere. Skal Sort
så doble? Det kommer an på om Hvid kan
tage en terning efter at han er blevet ramt.
Vi er enige om, at hvis Sort rammer og Hvid
ikke rammer igen på 5-punktet kan Hvid ikke
tage terningen. Så derfor mener vi at Sort
skal doble.

Kan Hvid overhovedet acceptere.
Umiddelbart ja. Hvorfor? Jo, som nævnt i
indledningen mangler Hvid nøjagtig 4 point

i at vinde matchen, og hvis Hvid vinder dette spil vinder han tit gammon og dermed matchen. Efter at vi havde spillet viste vi stillingen til en del mesterspillere og bad om deres vurdering. Nogle sagde at de ikke ville doble - stillingen var ikke god nok. Andre ville doble, og nogle ville også droppe. En enkelt ville ikke doble, men spille på gammon! Denne type stillinger forekommer ikke så tit, og den hjemlige elite er tilsyneladende vildt uenige om hvad der egentlig foregår, så vi besluttede os for at rulle stillingen ud. Vi fik følgende resultater efter at have rullet stillingen ud 72 gange:

	<u>Sort vinder</u>	<u>Hvid vinder</u>
enkelt	54%	4%
gammon	21%	21%

Nu kan vi gå igang med talknuseriet. (Hvis du er uvenner med tal, så spring dette over). Vi bruger følgende match-equities fra den Kit Woolsey offentligjorde i "Inside Back-gammon" tidligere på året:

Sort vinder gammon:
Hvid er bagud 3-6:
Hvids match-equity(ME)=17%
Sort vinder enkelt spil:
Hvid er bagud 3-4:ME=41%
Hvid vinder enkelt spil:
Hvid fører 5-2:ME=75%

Hvid vinder gammon:
Hvid fører 7-2:ME=100%
Hvis Hvid dropper terningen
er stillingen 3-3.
Hvids ME er 50%.
Hvis Hvid accepterer:
ME=
 $0,54 \cdot 0,41 + 0,21 \cdot 0,17 + 0,04 \cdot 0,75 + 0,21 \cdot 1,00 = 49,7\%$
D.v.s. at Hvid har ca. 50% chance for at vinde matchen ligegyldigt om han accepterer eller dropper! Vi mener dog at det er et take. For det første fordi, at det er Sort der kan

lave fejl i denne stilling. Hvids træk vil for det meste være tvungne, mens Sort vil få rig lejlighed til at lave fejl.

20. dobler til 2
21. accepterer
21. 62: 23/17*/15

Her kan Sort overveje at flytte 13/11 med 2'eren. Det giver Hvid en meget god 65, men Sort har til gengæld flere numre der dækker på 5-punktet hvis Hvid kikser.

22. 52: B/20*, 3/1
22. 21: B/23, 8/7
23. 51: 20/14
23. 51: 15/10, 13/12

Sort vælger at give så få skud som muligt samtidig med at han flytter sine brikker nærmere sit 5-punkt. Et godt alternativ er 13/8, 7/6, for at få flere skud hvis Hvid slår 21 eller 32.

24. 32: 14/11, 3/1
24. 21: 7/5, 12/11
25. 53: 11/3
25. 51: 11/5
26. 51: 7/1

Så er det skud-tid igen.

26. 32: 20/18*/15
27. 62: B/17
27. 11: 10/8*, 15/13
28. 31: B/24
28. 42: 23/19, 21/19

Dette træk blokerer Hvids 66. Når man skal holde en mand "i omløb" skal man altid prøve at neutralisere modstanderens store dobbeltslag. Man skal ikke altid gøre det, især ikke hvis man mister kontrollen med resten af brættet. Alternativer som 21/5 eller

21/17, 20/18 giver bedre kontrol over brættet (giver altså flere skud hvis Hvid hopper ud med f.eks. 65 eller 64), men Sort har god kontrol alligevel.

29. 41: 24/23
29. 64: 8/2*, 13/9
30. 52: B/23*/18
30. 32: B/23, 20/17

Bedre er B/23, 21/18. Svagheden ved 20/17 med 3'eren er, at Sorts brikker kommer til at stå på hveranden spids. Hvis Hvid kan få stillet sin mand på et felt af modsat farve skal Sort slå et ulige nummer for at ramme. Jamen, vil Sort ikke alligevel have mange numre der rammer?

Jo, men Sort vil ofte få flere numre der rammer hvis han flytter 21/18.

31. 61: 18/11
31. 44: 17/1

Sort bliver tilsyneladende straffet for sin fejl i forrige træk, men...

32. 11: 11/7
32. 65: 19/13, 23/18*
33. 21: B/24*, 3/1
33. 52: B/23, 18/13

Igen blokeres 66. Sorts strategi nu er at få lukket barpunktet, og derefter at få lavet 6 punkter i træk (en prime).

34. 55: -
34. 33: 13/7(2)
35. 42: 3/1
35. 64: 23/13
36. 21: 3/1, 24/23
36. 51: 13/8, 9/8

Sort har rullet godt, og er nu så godt som sikker på sejren. Nu, da Sort har en prime sit

kan han koncentrere sig om at samle endnu en Hvid brik op (d.v.s. at ramme en anden Hvid brik) - men først må Hvid give skud. Grunden til at Sort ønsker at samle brik nummer to op er følgende: Fra denne stilling kan Sort "rulle" sin prime hjem ved at bygge foran den indtil han har lukket sit bord. Hvis Hvid kun har en mand på baren vinder Sort som regel spillet - ikke altid, da Hvid har små chancer i løbespillet. Men Sort vinder kun gammon i under 5% af spillene.

Hvis Sort får ram på endnu en brik og får to Hvide mænd på baren mod et lukket bord vokser hans gammonchancer til lidt over 40%. Det er en pæn gevinst, især når man tager i betragtning at Sort kan høste denne gevinst næsten uden risiko.

37. 53: -
37. 11: 19/15
38. 61: 3/2*
38. 11: -
39. 33: -
39. 43: B/21, 15/12
40. 42: 3/1
40. 21: 12/10, 3/2*

Det ser lidt farligt ud med to blots i eget hjemland. Men hvis Sort bliver ramt er der mange returskud, hvorfaf de fleste samler en anden brik op.

41. 41: B/24
41. 41: 10/6, 2/1*
42. 53: B/22*
42. 32: B/23*, 6/3*
43. 66: -

Ups! Nu har Sort gode chancer for at få lukket sit bord med tre Hvide mænd på baren. Nu, da Sort har ramt brik nr. 2 er det ikke så vigtigt at have en prime, da det er svært for Hvid at befri to mænd samtidig. Sort skal i stedet koncentrere sig om at lukke

sit bord og forhindre Hvid i at ankre.

43. 43: 7/3, 8/5
44. 22: B/23(2), 3/1

Hvid undgår at få tre mænd på baren, og får ovenikøbet et anker. Sort skal ikke forsøge at bygge en prime nu, for Sort er faktisk interesseret i at Hvid kan flytte en af sine bageste mænd. Så kan Sort nemlig angribe den tilbageblevne mand.

44. 41: 21/17, 8/7
45. 54: -
45. 52: 21/16, 17/15
46. 54: -
46. 65: 15/4
47. 65: 23/12
47. 54: 7/2*, 5/1
48. 61: -
48. 31: 16/13*/12
49. 52: B/23*
49. 21: B/23, 7/6
50. 61: -
50. 52: 4/2*, 12/7
51. 62: B/23*

For Sort gælder det bare om at bringe sine brikker inden for rækkevidde (d.v.s. inden for 6 felters afstand) af 2-punktet, så de er klar til enten at ramme eller at dække der. For Hvid gælder det bare om at slå 2'ere!

51. 41; B/21, 23/22
52. 51: -
52. 31: 6/2*
53. 66: -
53. 21: 23/20
54. 53: -
54. 44: 20/8, 21/17
55. 64: -

55. 41: 7/2
56. -
56. 32: 17/12
57. -
57. 52: 22/17, 8/6
58. -
58. 33: 17/11, 12/9, 6/3
59. -

Det kan virke lidt mærkeligt at flytte 6/3 med den sidste 3'er, men 9/6 eller 11/8 med den sidste 3'er ville tvinge Sort til at give skud med 66. I den her slags stillinger skal man altid kigge efter om 66 giver skud - hvis 66 ikke giver skud er der heller ikke andre numre der gør det. Nu er der jo selvfølgelig ikke stor chance for at slå 66, men det sker en gang imellem, og man kan lige så godt tage højde for det som man kan lade være.

59. 66: 11/5, 9/3, 6/0(2)
60. 53: -
60. 61: 6/0, 3/2
61. 43: -
61. 41: 4/0, 4/3

Her er 5/1, 5/4 bedre. Begge træk giver 6 skudgivende numre næste gang, men 4/0, 4/3 giver flere skud senere, da det efterlader et "hul".

62. 32: -
62. 52: 5/0, 5/3
63. 53: B/20
63. 55: 3/0(4)
64. 54: B/16
64. 21: 2/0, 1/0
65. 43: 16/12, 20/17
65. 33: AK vinder gammon

Sort: Asger (6) Hvid: Uffe (3)

5. - 6. JUNI DM I LYN BACKGAMMON

BROK - Illusion eller videnskabeligt faktum

Du kender sikkert situationen: Modstanderen har knolden, den står 7-5 til ham i finalematchen til 9, han er ude i et dårligt timet ace point game, der er gammon i luften og måske endda penge til vinderen, livet er jo skønt. Men så sker det: på trods af alle Kleinmans gode råd og de penge du har lagt hos Frøken Olsens Terningeskole sidder du med de sidste tre mand på to-punktet, modstanderen har én mand på et-punktet, og du slår - selvfølgelig - 12. Han får fat i begge dine brikker, du danser n gange på hans latterlige tre-punkts bord, han vinder matchen og pengene.

"Det her er sygt", tænker man (eller råber, hvis man hedder Claus Sorel), mens modstanderen fornøjet tæller de rare skillinger op, "jeg sejler jo i brok! Og det er hver gang, og det er simpelthen til at blive VANVITTIG af og etc etc ..." Og hvad så? kunne man jo spørge. Det sker jo for os alle. I længden er held og uheld ligeligt fordelt, og alt andet er noget overtroisk nonsens.

Dette har imidlertid helt sensationelt vist sig at være en urigtig antagelse. Det fremgår af en veldokumenteret artikel, der for nylig er publiceret i det ansete amerikanske tidsskrift "American Journal of Applied Statistical Parapsychology" (AJASP). Lidt historie:

En af de amerikanske topspillere, den bulgarsk fødte Jimmy Beroff, der er knap så kendt i Europa men en stor kanon i amerikanske BG saloner, havde i længere tid haft følelsen af, at intet ville lykkes for ham. Han nævnte det helt tilfældigt for en bekendt, der netop arbejdede i "Applied Statistical Parapsychology" instituttet på University of California at Berkely.

Beroffs bekendte fik den tanke, at der måske

var videnskabeligt belæg for at tale om "brok", og at man muligvis kunne beskrive de faktorer, der var bestemmende for brokkens hvem, hvad, hvor. Da man mente, at også forretnings- og sportsverdenen kunne have glæde af en sådan undersøgelse, blev der godkendt et projekt, der med backgammon som studieobjekt skulle undersøge begrebet brok, der defineredes som "An occurrence or a series of occurrences that cannot be ascribed to human error or statistical variance causing a process to develop in a direction that is extremely unfavorable to the victim." Så ved du det.

Projektet tog to år, og brugte en række kendte amerikanske spillere som studiemateriale. Vi har været heldige at få fat i et eksemplar af rapporten, der gør nogle særlig interessante betragtninger. Her er et udpluk:

Man er til en vis grad herre over de rul, man selv og modstanderen laver. Evnen til at påvirke terningerne er afhængig af et medfødt talent. Forsøg viser, at folk med stærke evner rent faktisk kan påvirke ikke alene deres egne slag, men også modstandens. Det, du tror er "brok", kan altså meget vel skyldes bevidst eller ubevist påvirkning af terningerne fra dig selv eller endda modstanderen. Spillere med særlig store evner fik målt en equity-forbedring på op til 4,75% efter målbevidst træning, hvilket jo er en enorm favør. Det er dog indtil videre få, der er i stand til at bruge evnen bevidst. Anonymitet var et forståeligt krav fra deltagerne i undersøgelsen, så rapporten nævner desværre ikke, hvem der er "toprullerne" i USA.

Forekomsten af brok hænger nogen sammen med individets tro på, om det sidder i brok.

En serie medicinske eksperimenter viste, at personer, der tanker meget på, om de sidder i brok, danner ekstra store mængder af hormonet mistrogen. Dette hormon virker - på endnu ukendt vis - på spillerens evne til at rulle og bevirket, at spilleren hyppigt ruller det nummer, han frygter mest. Der lavedes forsøg med prime vs. prime situationer, og i ekstreme tilfælde, hvor mistrogen-niveauet nåede over 14 ppr, måltes en 15% forøgelse i frekvensen af numrene 4-4 og 3-3. Spilleren kaldte altså brok ned over sig selv!

En pudsighed er, at folk med bestemte karakteristika ofte er mere utsat for at sidde i brok end andre. Kejthåndthed og tyndhåretthed er gennemgående træk hos folk, der sidder i mere end deres retmæssige del af verdenens brok. Visse ydre faktorer kan også påvirke det, fx viser det at bære hat under spillet sig pudsigt nok at øge broksandsynligheden med op til 6,5%. Dette foreslås forklaret ved, at hattebærerne ofte har et overtroisk forhold til hatten, og de dermed hører under den risikogruppe, der frygter brokken.

I det hele taget er rapporten særdeles interessant læsning. Den er desværre holdt på et ret tørt og klinisk sprog, og det er tydeligt, at forfatterne er mindre interesserede i brokkens betydning for spillerne end i det akademisk interessante i fænomenet.

Rapporten har siden ført til, at en række spillere i USA har lavet en studiekreds i anvendt brok, og har blandt andet konstrueret nogle "mantraer", der skal hjælpe til at kalde brok ned over modstanderen. Så hvis din modstander sidder og messer for sig selv, hver gang du skal slå, ved du, hvad du er oppe imod. Dette har givet en øget dimension i matchspillet. Hvis man kigger efter på nyere optagelser af kampe fra USA, er det ikke ualmindeligt at se spillerne sidde og kalde

brok og modbrok ned over hinanden.

Det er vist ikke set i Danmark endnu, men i udenlandske turneringer oplever man stadig oftere sådanne brok vs. brok kampe. Det kan blive ret uoversueligt i de tilfælde, hvor uglerne blander sig i brok-slaget. Ved finalen i en stor turnering i USA var der så meget brok i lokalet, at ikke alene fik alle de tilstede værende madforgiftning, men 27% fik parkeringsbøder, 8% tabte deres tegnebøger og 2% fik nedgroede negle indenfor tre uger. Ud af 762 slag i finalen var de 67 5-2, mens der overhovedet ikke blev slået 6-6 indtil den ene spiller tabte koncentrationen under et løbespil på grund af en tilskuer, der tabte hele sin bankroll på et væddemål. Manden ville fremdeles begå selvmord ved at hoppe ud af vinduet, men sad desværre i brok og glemt, at turneringen foregik på stueetagen. Under denne koncentrationsbrist slog den anden spiller 68 pips på 4 slag.

Og nu til det mere praktiske. Rapporten angiver en række tests, der kan klarlægge, om en given person virkelig sidder i brok, eller om det er indbildning. Testene er ikke vanskelige at lave, og DBF overvejer derfor at teste en række af de spillere, der føler sig mere ueheldige end gennemsnittet, således at disse kan få lejlighed til at få be- eller akræftet deres formodning, evt. med henblik på at tildele særligt hårdt ramte medlemmer handicap ved store turneringer.

(Kilde: Young, Pipinsky & Chen: "Quasi-explicable parastatistical anomalies in backgammon", USCB University Press 1992. 682 sider)

- Forskningsafdelingen.

MERE BROK

Af forskningsafdelingens artikel om selvsamme emne kunne man udlede - og det vil den i al almindelighed selvoptagede backgammonspiller også gøre - at det kun er backgammonspillere der sejler i brok. Men nu er det altså sådan (og det er et faktum, som iøvrigt ikke kræver yderligere videnskabelige beviser), at en sølle backgammonrater også kan sejle i brok. Og det på trods af de ellers så udviklede parapsykologiske evner og brugen af "tankens kraft".

Nu er jeg som person ret fintfølende, hvilket medfører, at jeg allerede på et tidligt tidspunkt kan fornemme, at nu sidder jeg snart i brok til op over begge ører.

Et eksempel: jeg sætter mig godt til rette foran maskinen, har en kop god varm kaffe og smøgerinden for rækkevidde - samt en bunke turneringsformularer (af en meters højde). Og så skal der rates. Det første maskinen be'r om er et stednr. Av, det er nok smuttet, men jeg kan søge på navnet. Endnu mere av. Ikke noget navn. Efter lidt research og på baggrund af en god hukommelse finder jeg ud af, hvor der er blevet spillet. Så kommer maskinens næste spørgsmål: "hvornår?". Ja, det står der faktisk ikke, så jeg må "sjusse" mig frem. Maskinens 2 næste spørgsmål er forholdsvis lettere at besvare - og så kan jeg gå i gang med det væsentlige. Nemlig at rate de mange aktive backgammonspilleres kampe. Herligt! Maskinen vil så bare lige vide, hvor mange points de aktive backgammonspillere har spillet til. Av, av, av og efter av. Det står der sørme ikke noget om. Nu skal jeg virkelig forholde mig. Skal jeg sende skemaet retur,

smide det ud, bare rate til 3 point eller så med terningerne om antal point? Den første løsning er besværlig og koster både tid og penge. De øvrige løsninger er umiddelbart de letteste, men på længere sigt vil jeg nok få problemer i form af en øget upopularitet. Altså vælger jeg at sende skemaet retur.

Det er selvfølgelig ikke altid at fakta omkring tid, sted og point mangler. Nogle gange kommer jeg faktisk ret godt fra start, hvis jeg skal sige det selv. Og det er næsten det værste. For man skal altså ikke glæde sig for tidligt. Bedst som man er godt i gang, mangler der et medlemsnr. eller nummeret svarer ikke til navnet - eller det opgivne nr. eksisterer slet ikke! Og så er der endnu engang brok.

MEN, nu er det slut! Jeg har nemlig taget en beslutning. Jeg gider ikke mere - for jeg er nemlig ikke enig i definitionen af brok, som værende en række af tilfældige begivenheder, som ikke kan tilskrives menneskelige fejl - sejle i brok. Fra nu af bliver kampe ikke ratede, såfremt de allermest nødvendige oplysninger ikke er til stede. Forbundets økonomi og omfang af arbejdsopgaver (for ikke at tale om min tålmodighed) kan nemlig slet ikke bære et sådan spild af tid.

Så kære backgammon-spillere. Hvis I vil undgå unødig brok omkring ratingen - for I slipper aldrig af med spille-brokken - så tjek op på turneringsskemaerne de steder I spiller og sørge for at de påkrævede oplysninger er til stede.

Mange hilsener
Joan "Brok" Andersen

POKALTURNERING FOR HOLD 1993

ENTRÉ

Hold (4 til 8 spillere) 100,-

PROGRAM

Fredag, den 7. maj

Sidste frist for tilmelding.

9 - 18. maj

Afvikling af 1. runde i alle regioner

23 - 30. maj

Afvikling af 2. runde i alle regioner

6 - 13. juni

Afvikling af 3. runde i alle regioner

20 - 27. juni

Afvikling af 4. runde i alle regioner

Søndag, den 11. juli

Finalerunder mellem regionsvinderne
afholdes i København

Turneringen er kun for medlemmer af Dansk Backgammon Forbund. Medlemskab for 1993, kr. 240,- Kontingen/evt. restance skal være DBF i hænde senest d. 30. april 1993.

D.B.F.'s Turneringsregler og Procedureanvisninger gælder. Desuden tilsendes særlige pokalturnerings-regler til holdkaptajnen.

Benyt tilmeldingskuponen på næste side inden fredag den 7. maj.

Et af de mange nye initiativer, der blev startet i 1992 er DBF's Pokalturnering for hold.

Det må IKKE forveksles med DM for divisionshold.

I pokalturneringen kan du lave et helt nyt hold, også selvom du deltager på et hold i en af divisionerne.

Turneringen bliver afviklet som en cup-turnering, opdelt i geografiske regioner med højst 16 hold. Tilmeld dig derfor hellere i dag end i morgen.

Indskuddet er kr. 100,- pr. hold, der består af mellem 4 og 8 spillere. Reglerne er ligesom i divisionsturneringen, dog spilles der kun til 13 point. Efter tilmelding modtager du et sæt regler for Pokalturneringen.

Tilmelding til POKALTURNERING FOR HOLD 1993

Holdets navn:

Hjemmebanens navn:

Hjemmebaneadresse:

Post Nr. og By

DBF NR. OG NAVN

Kaptajn: _____

Spiller 2: _____

Spiller 3: _____

Spiller 4: _____

Spiller 5: _____

Spiller 6: _____

Spiller 7: _____

Spiller 8: _____

Tilmelding pr. hold Kr. 100,-

Vedlagt check () Betalt på DBF'S postgiro 2 91 92 65 ()

Holdkaptajnen skal sende udfyldt kupon til:

DBF, Mrk. Pokalturnering, Gersonsvej 25, 2900 Hellerup.

Tilmeldingsfrist fredag den 7. maj

Pokalturneringen er kun for DBF-medlemmer, som ikke er i restance med kontingen-

3. - 4. JULI MONTE-CARLO CUP

Dansk Backgammon Forbund's Pokalturnering for Hold

REGLER

1. Spilleform.

Turneringen afholdes som Cup-Turnering for 4-mands hold (max. 8 spiller inclusive 4 reserver). Alle kampe bliver spillet som enkeltmandskampe til 13 point. I samme spillerunde må hver spiller ikke spille mere end een kamp for sit hold.

Såfremt et hold kun stiller med tre spillere, er den fjerde kamp at betragte som tabt ved "walk-over", under forudsætning af at modstanderholdet stiller med fire spillere.

Såfremt et hold stiller med færre end tre spillere, er alle kampe at betragte som tabt ved "walk-over". Der må ikke konsulteres imellem spillerne på holdet. Hver enkeltmandskamp er at betragte som en sædvanlig turneringskamp, der er underlagt DBF's Officielle Regler.

2. Parti-Lighed

Ved lighed Dvs. 2 - 2, skal der spilles 1 ekstra kamp (tie-break) til 7 point. Indbyrdes konsultation mellem holdets spillere er tilladt under tie-break. Dog er det holdkaptajnen eller én af denne udpeget hold-spiller, der træffer den endelige beslutning m.h.t. spillet såfremt der er uenighed spillerne imellem.

3. Spilledag, -tid og -sted.

Starttid og dagen er det som er aftalt holdkaptajner imellem. Det første strafpoint vil, såfremt en spiller endnu ikke er spilleklar (dvs. tilstedevarende på det anviste sted og klar til at påbegynde spillet), blive givet 15 minutter efter, og herefter vil der, såfremt spilleren stadig ikke er spilleklar, blive tildelt 1 strafpoint hvert femte minut indtil 7 point, hvor kampen bliver dømt vundet for den tilstedevarende spiller.

Kampene spille på hjemmeholdets hjemmebane. Hjemmeholdet er ansvarlig for, at de nødvendige faciliteter er til stede (spil, plads, lys m.m.). Hjemmeholdet skal således tilvejebringe matchprotokol, 8 scorecards, samt 4 komplette backgammonspil (incl. 2 bægre, 4 terninger, 30 brikker samt 1 dobbelterning). Hjemmeholdet skal endvidere tilse, at der under turneringen findes et eksemplar af D.B.F.'s Officielle Regler og Vejledning tilgængeligt.

4. Dispensation og force majeure.

Ved force majeure (f.eks. at cafén er lukket) påligger det hjemmeholdets kaptajn at kontakte udeholdets kaptajn per telefon for at meddele nyt

spillested eller eventuelt afvente modstanderne ved hjemmebanen for derefter sammen at begive sig til nye spillelokaler.

5. Holdopstilling og matchprotokol.

Såfremt de to holdkaptajner er enige kan udfyldning af matchprotokollen ske åbent. I modsat fald sker udfyldningen skjult, som følger: Hjemmeholdets kaptajn udfylder, skjult fra alle andre end sine holddeletagere, første halvdel af matchprotokollen, hvorefter den foldes og videregives til udeholdets kaptajn, som nu, uden at se første halvdel, udfylder anden halvdel. Matchprotokollen skal udfyldes med navn og DBF-nr. og efter de enkelte kampe skal matchscoren angives på matchprotokollen.

Hjemmeholdets kaptajn er ansvarlig for at matchprotokollen bliver korrekt udfyldt og underskrevet af begge holdkaptajner, samt indsendt til DBF senest 24 timer efter matchen (poststempel). Undladelse kan medføre fradømmelse af sejr og/eller bøde!

6. Kvalifikation.

Spillere skal, for at kunne repræsentere sit hold, være medlem af DBF, **uden** at være i kontingentrestance, samt tilmeldt holdet som holddeletagere.

Såfremt ovennævnte forhold ikke er i orden ved afholdelsen af en spillerunde skal de bringes i orden (ved indsendelse af indmeldelse, hhv. kontingen) senest samtidig med indsendelse af matchprotokollen til DBF. Hvis forholdene ikke er bragt i orden på dette tidspunkt anses matches hvor sådanne spillere har spillet som tabt for holdet.

7. Holdskifte.

Overgang til anden hold/klub kan ikke ske under/efter pokalturnerings start.

8. Udelukkelse og straf.

Alle kampe skal spilles. Hvis et hold savner lovligt forfald til en kamp, dømmes holdet til en strafafgift på kr. 100,-

9. Twister og protester.

Eventuelle twister og protester afgøres af DBF's bestyrelse/holdvalg, hvis afgørelse sker uden mulighed for appell.

Protest skal, for at kunne behandles, senest 48 timer efter matchen er færdigspillet, indgives skriftligt og vedlægges protestafgift, stort kr. 100,-.

Ved godkendelse af en protest tilbagebetales protestafgiften.

KOMMENDE TURNERINGER

Maj 93

DM Pokalturneringer for Hold

8. - 9. Åbne Københavns mesterskab,
Klampenborg.

22. - 23. DM Doubles, København Ø

Juni 93

5. - 6. DM i Lyn Backgammon,
København Ø.

Juli 93

3. - 4. Monte-Carlo Cup, Handicapturn.,
Charlottenlund.

Aug. 93

7. - 8. Åbne Sjællandsmesterskab,
Stenløse.

Turneringer under planlægning i

1993: Sep. DM i konsultation

Doubles Okt. De Åbne

Fynsmesterskaber Okt.

DM for Hold.

Nov. Danmarksmesterskab - DM

28.Apr.-2.Maj. 2nd Tournament of the Américas, Cariari Hotel, San José, Costa Rica.

5. - 11. Maj. World Series of Backgammon, Nassau.

28. - 31. Maj 14th. Chicago Open, IL, USA.

1. - 6. Jun. British Invitational BG Championships, Gibraltar.

9. - 13. Jun. 2nd. Turkish Open Championship, Istanbul. \$30.000 ADDED

16. - 20. Jun. Las Vegas Open 1993, Las Vegas, USA.

17. - 20. Jun. The Scandinavian Open Backgammon Championship, Mariehamn, Åland, Finland/Sverige.

25. - 27. Jun. 5th. City of Venice Tournament, Venice, Italy.

19.-25. Jul. Verdensmesterskab, Monte-Carlo, Monaco.

BACKGAMMON BUTIK v/Chris & Erik

Gersonsvej 25, 2900 Hellerup, Tlf. 39 40 06 07 (mellem 13.00 - 17.00)

Top kvalitetsspil - Danmarks billigste priser, incl. De Officielle Regler og Vejl.
alle priser er incl. moms.

Medl. Pris

"Royal Blue", udv. mørk blå nylon. Indv. grå med blå/hvide indlagte spidser	53 x 66 cm	kr. 650,-	520,-
"Regal Red", udv. sort. Indv. grå med trykte rød/hvide spidser	46 x 57 cm	kr. 350,-	280,-
"Classic 53", udv. sort. Indv. grå med sort/elfenben spidser	53 x 66 cm	kr. 550,-	440,-
Sort læder spil. Indv. grå med sort og hvid spidser	53 x 66 cm	kr. 1050,-	840,-
Aries, Amerikansk håndlavet læder spil	53 x 69 cm	kr. 6000,-	4800,-
"Exclusiv" King-Size i Buffaloskind	64 x 79 cm	kr. 10320,-	8600,-
"Exclusiv" King-Size læder spil - Findes i flere farver	64 x 79 cm	kr. 9360,-	7800,-
"Exclusiv" Klub-Size Buffaloskind	57 x 72 cm	kr. 9380,-	7820,-
"Exclusiv" Klub-Size læder spil - Findes i flere farver	57 x 72 cm	kr. 8420,-	7020,-
"Black Beauty" Sort udvendig, sort velour med grå og hvide spidser:	53 x 66 cm	kr. 600,-	480,-
"Black Beauty" Sort udvendig, sort velour med grå og hvide spidser:	46 x 57 cm	kr. 310,-	248,-

Præcisionsterninger:

Alle størrelser i mm. Stk. pris

Flere farver: Hvid, samt gennemsigtig Ruby Red, Dark Blue, Green, Tangerine, Amber, Rose Pink, Light Blue	16	kr. 100,-	80,-
Gennemsigtig Red,Green, Amber, Blue, Pink, L. Blue	14,2	kr. 100,-	80,-
Mange farvekombinationer	13	kr. 100,-	80,-

Semi-Præcisionsterninger:

1 sat (4 stk.), Hvid/Sort/Rød/Grøn/Gul	17	kr. 60,-	48,-
--	----	----------	-------------

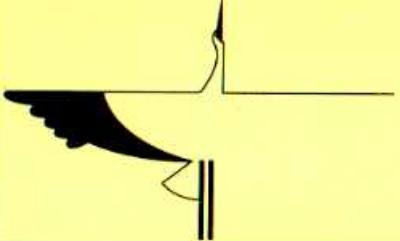
Dobbelterninger:

"Exclusiv" klar med sort center strib og guld-tal	30 og 35	kr. 80,-	64,-
Exclusiv - Rød, Hvid, Grå, Blå, Grøn, Sort	30	kr. 80,-	64,-
Aluminium (rød ell.sort tal)	40	kr. 70,-	56,-
Plastik	rød 40/grøn 22	kr. 65,-/40,-	52/32,-
	bordeaux 18/hvid 16	kr. 30,-/10,-	24/8,-

Plastik - marmorert

	30	kr. 80,-	64,-
--	----	----------	-------------

Diverse			
BG Ure - Quarts, guldbelagt og læderrem (m/k modeller)		kr. 395,-	316,-
Scorecards - 3 blokke, hver med 50 blade		kr. 10,-	8,-
Streamer - "I LOVE BACKGAMMON"	45 x 210	kr. 10,-	8,-
Ovalt backgammon bæger	stk. pris	kr. 20,-	16,-
Brikker - grå/sort/rubin/elfenben/hvid/gul/grøn/blå	19/26/33/40 mm	stk. pris	kr. 10,-
Plakat "Alle kan trænge til en HOF"	(40cm x 58 cm)	kr. 20,-	16,-
Håndlavet læderbæger "Exclusiv"	2 stk.	kr. 600,-	480,-
Ruskind, terming pose "Crap Cat"		kr. 20,-	16,-



Spil backgammon på dit luxusstrandhåndklæde!

Det er lykkedes DBF at skaffe et mindre parti backgammon håndklæder i den blødeste frotte/velour kvalitet (550 gr./m²) direkte fra BEIRHOLMS VÆVERIER A/S - KOLDING m/velcroloommme (som også er god til ur & penge!) og brikker.

Håndklædet mæler 70 x 140 cm. (badehåndklæde) og er hvitt med "brættet" vævet i hvid relief.

Da der er tale om et begrænset parti og direkte køb, er prisen lav og mængden knap. (Butikspris ca. kr. 250,-). Så skynd dig at udfynde nedenstående bestillingskupon og du vil modtage dit backgammon håndklæde senest 1. juli 1993;

1858

Sendes
ufrankeret
Modtageren
betaler portoen

— Ja tak, jeg ønsker antal
BACKGAMMON håndklæder i tyk blød
frotte/velour m/indvævede felter
m/velcroloommme og brikker à kun
kr. 98.- incl. moms + eksp. gebyr kr. 25,-

— Check vedlagt

— Pr. efterkrav

Dansk Backgammon Fb.
Gersonsvej 25
2900 Hellerup

NB! Levering senest pr. 1. juli 1993.
Ordrene bliver ekspederet i den række
følge de kommer ind, hvis udsolgt.

Bøger:	Niveau (A = nybegynder, C/D = intermediate, F = ekspert)	Medl.Pris
Top Matches, Vol. 1 - Lær Af Mestrene. (<i>Alle matches er fra 1992</i>)	D - F	kr. 275,- 220,-
Når Backgammon Er Sjovest (dansk udg. af Winning Is more Fun af Jeff Ward)	C - D	kr. 360,- 320,-
i flot inddeling og med farve diagrammer.		
De Officielle Regler og Vejledning	A	kr. 25,- 20,-
Backgammon af Svend Novrup	A	kr. 68,- 55,-
Backgammon In A Week af Robin Clay	A - B	kr. 110,- 88,-
The Backgammon Book af Jacoby & Crawford	B	kr. 120,- 96,-
The Backgammon Handbook af Martin Fischer	B - C	kr. 250,- 200,-
Cube Decisions Vol. 1 af Bill Barron	C	kr. 250,- 200,-
Master Games af Chuck Papizan	C - D	kr. 390,- 312,-
Winning Is More Fun af Jeff Ward	C - D	kr. 450,- 360,-
The Doubling Cube af Jeff Ward	D	kr. 340,- 272,-
Reno '86 af Bill Robertie	D - E	kr. 450,- 360,-
Lee Genud vs. Joe Dwek af Bill Robertie	D - E	kr. 330,- 264,-
Advanced Backgammon (2. Udg.-2 bind) af Robertie	F	kr. 900,- 720,-
World Class BG - move by move af R. Friedmann	E	kr. 450,- 360,-
Inside Backgammon, Årsabonnement 1991 (ingen rabat) af Robertie & Goulding	C - F	kr. 350,-
Inside Backgammon, Årsabonnement 1992 (ingen rabat) af Robertie & Goulding	C - F	kr. 350,-
Inside Backgammon, Årsabonnement 1993 (ingen rabat) af Robertie & Goulding	C - F	kr. 360,-
EDB Software		
Expert Backgammon - Rollout og spilleprogram. IBM komp. 3.5" eller Mac v.2.09 (minimum 80286 computer og VGA grafik adaptor)	kr. 1350,-	1080,-
Championship Backgammon - spilleprogram. IBM Kompatibel - (128 Kb.) 5.25 el. 3.5	kr. 650,-	520,-

Bestillings Seddel : JA TAK, Send mig venligst følgende artikler:

Antal stk. _____	Vare _____	Pris _____
Antal stk. _____	Vare _____	Pris _____
Antal stk. _____	Vare _____	Pris _____

+ Ekspedition pr. ordre **30.00**
Total pris _____

Send mig ovennævnte varer.

Navn/evt. medl.nr.: -

Ad.: -

Postnr./By: -

Betalingsform: () Vedlagt check () Jeg har betalt på giro 6 11 69 73

Kun Danmark: Jeg ønsker ovennævnte varer sendt pr. efterkrav () plus kr.25,-

Send kuponen i kuvert til **Dansk Backgammon Forlag**, Gersonsvej 25, 2900 Hellerup.

Gammon-vejviser

Officielle spillesteder

Mandag - **Café Chic**, Jernbaneg. 3, Hjørring. Kl. 19.00. Turn. kr.20,- plus Masterpoints.
Tlf. 98 92 75 75

Mandag - **King's Pub**, Stenløse Centret, Stenløse. Kl. 18.30, King's BG Klub afholder gratis turn med gavepræmie. Tlf. 42 17 15 48. **Her gives undervisning.**

Mandag - **Klostercælderen**, St. Gråbrødrestr. Roskilde. Kl.18.45. Roskilde BG Klub- turn. med vin gave. Tlf. 42 37 20 33. **Her gives undervisning.**

Mandag - **Havana Bar**, Mølleegade 15, Aabenraa. Kl.19.00. Gratis turn. med gaver.
Tlf. 74 62 03 38

Tirsdag - **Sankt Jørgen**, Vestergade 8, Holstebro. Kl.19.00. Gratis Turn. med vin præmie.
Tlf. 97 42 05 78.

Tirsdag - **Carlsen's Kvarter**, Hunderupvej 19, Odense. Kl.19.00. Gratis Turn. med vin og øl. Tlf. 66 14 24 69

Tirsdag - **SH Billard**, Strandgade 71, Esbjerg. Kl.19.00. Turn. Kr. 20,- med 1 gratis øl/vand + kontant præmie. Tlf. 75 13 01 17.

Søndag - **Ølkælderen**, Brotorvet, Holstebro. Kl.19. Turn. med præmie. Tlf. 97 42 42 68.

Søndag - **Cuckoo's Nest**. Vestergade 73, Odense. Kl.14 Turn. kr.20,- præmie vin & øl.
Tlf. 65 91 57 87

Søndag - **Café Biografen**, Klostergade 1, Vejle. Kl.15.00. Gratis turn med gavekort. Jackpots. Tlf. 75 82 93 00

Backgammon I Århus

På følgende caférer spilles der ugentlige turneringer om flotte præmier sponsoreret af værterne:
Søn. kl.19: **Café Ziggy**, Tordenskjoldsg. 96. Gratis turn. om kr. 300,- Min 12 delt.

Man. kl.18.30: **Café Arthur**, Klosterport 2. Gratis turn. om kr. 300,- (Medbring spil).

Man. kl. 20: **Æsken**, Anholtsgade 4. Gratis turn. om øl og vin.

Tirs. kl.19: **Café Eifel**, Store Torv 11. Gratis turn. om øl og vin.

Ons. kl.19: **Café Concorde**, Skolegyde 4-6. Gratis turn. om kr.400,- Min 12 delt. (Medbring spil).

Lør. kl.19: **Studenterbaren**, Studenternes Hus. Turn. med kr.30,- i inskud. Baren sponsorerer en øl pr. delt.

På andre dage end turneringsdagen kan du spille private rating-matches og få dem skrevet på formularen, som forefindes på disse steder. D.B.F.'s Ranking-lister er også på disse steder, spørg tjeneren.

København - Officielle spillesteder

Mandag - **Café Mustang**, Baunegårdsvej 7 D, Gentofte. Kl. 19.00. Turnering - entré kr.100,- Tlf. 31 68 35 06

Mandag - **Café Sløjfen**, Peter Bangsvej 29, Frederiksberg. Kl.19. Turn. kr.20,- med øl præmier.
Tlf. 31 87 69 03

Mandag - **Diligencen**, Korsgade 8, Kbh.N. Kl.19. Turn kr.20. præmier øl & vin. Særlig turn. 1 mandag i hver måned kr. 100,- der løber året igennem. Tlf. 35 37 52 48

Mandag - **Café Sækken**, Nørrebrogade 24, Kbh.N. Kl.19.30. Gratis Turn. præmier øl & vin.
Tlf. 35 37 04 70.

Tirsdag - **PRIME BG Klub**, Rosenvængets Allé 31, Kbh. Ø. Kl.18.00. turneringer, jackpots, m.m. Entré april kvartal kr.70,- for DBF medl. Gæster kr.20,- pr. gang. Billige priser øl/vand. **Her gives undervisning**. Tlf. 35 26 15 87.

Tirsdag - **Drivhuset**, Rantzausgade 2, Kbh. N. Kl.19. Turn kr.25. præmier øl & vin.
Tlf. 35 37 09 89

Onsdag - **Borellas Hjørne**, Århusgade 48, Kbh. Ø. Kl. 19.00. Turn.20,- med vin og øl præmie.
Tlf.35 26 62 05

Onsdag - **Hatten**, Grønjordskoll., Grønjordsv.15 Kbh. S. Kl. 20.00. Gratis turn. om vin/øl. M/ point. Tlf. 31 55 63 55

Onsdag - **Café Sommersko**, Kronprinsengade 6, Kbh. K. Kl. 19.00. Gratis turn. om vin/øl.
Tlf. 33 14 81 89

Torsdag - **Kan Kan**, Valkendorfsgade 34, Kbh. K. Kl. 19.00. Gratis turn. med champagne & vin.
Tlf. 33 13 15 13

Fredag - **Rest. DeSare og Shawarma Bar**; Købmagerg. 30, Kbh. K. Kl.18. Turn kr.50,- m/præmie. Særlig turn. 1. fredag i hver måned kr. 100,- Tlf. 33 91 50 44

Søndag - **Café Klaptræet**, Kultorvet 5, Kbh.K. Kl. 19.00. Gratis turnering med præmie.
Tlf. 33 13 40 38

Søndag - **Café Casanova**, Nørregade 7, Ishøj Centret. Kl. 15.00. Turn Kr.20,- med vin præmie. Speciel rabat på mad til delt. Pizza & fadøl kr. 40,- Tlf. 43 53 01 33

Søndag - **Café Bankeråt**, Ahlefeldsgade 27-29, Kbh. K. Kl. 15.00. Gratis turn. med vin & øl præmie. Tlf. 33 93 69 88

3. - 4.juli 1993 MONTE-CARLO CUP

The Danish Backgammon Federation

would like to extend a special thanks to our sponsors for
The 5th. Nordic Open Backgammon Championship

- Casino Marienlyst -
- Hotel Marienlyst -
- Jestfine Bookmakers - (England)
- Dutch Open Backgammon Championships -
- Pommery Champagne & Glenfiddich Whisky -
- BT -
- Klampenborg Galopselskab -
- Spies Special Rejser -
- Copenhagen High Class Escort Service -
- Wonder Bar - (Copenhagen)
- Palle's Auto Udlejning -
- Pub & Sport - (Elsinore)
- Billard Salonen - (Elsinore)
- TEX Hot'n'Rock Cafe - (Copenhagen)
- Fredgaard Radio -
- Frederiksberg Data Service -

NM 93 - Finalen

af Asger Kring

Finalen begyndte ved 15-tiden mandag eftermiddag. Jeg skulle overvære finalen for at kunne afklare evt. tvister, og jeg fordrov tiden med at notere alle matchens partier ned. Alan Steffen var klar favorit, hvilket Jens

Lauridsen var klar over. I begyndelsen virkede Jens' spil meget nervøst, og det virkede som om han havde for meget respekt for sin modstander. De første ni spil var præget af forsigtighed fra begge sider, og kun en enkelt dobling blev accepteret. I 10. parti begyndte der at ske ting og sager:
Finale til 25 points.

10. parti

Hvid: Alan Steffen (6) Sort: Jens Lauridsen (4)

1. 65: 24/13 43: 13/9, 24/21

Her ville jeg foretrække 24/20, 13/10. Når man skal splitte, kan man lige så godt gå efter det bedste anker. Når modstanderen er sluppet ud med en mand i åbningsrullet skal man altid splitte for at forsøge at få en slagudeksling igang.

2. 32: 6/4*/1

6/4*, 13/10 giver en sundere stilling, men efterlader for mange skud. Steffen har kun en mand tilbage, hvilket er en stor taktisk fordel. Den fordel ønsker han ikke at smide væk, så derfor minimerer han returskuddene.

2. 42: B/21, B/23
3. 66: 13/1, 13/7(2)
31: 23/20, 21/20

Et svært valg, men jeg mener Jens laver et godt træk her. 8/5, 6/5 tillader Steffen at starte en blitz, hvilket er den eneste spilleplan der gør hans 1-punkt værdifuldt. Steffen har kun en mand tilbage, og det er svært at holde på den under alle omstændigheder, så Jens

gør klogt i at forbedre sin defensive stilling, så han kan spille mere aggressivt på sin egen side af brættet.

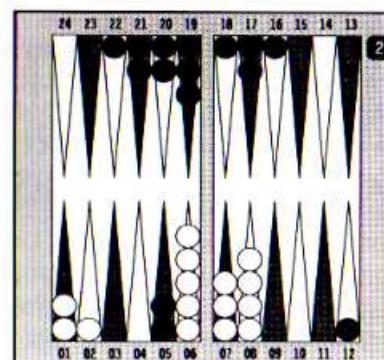
4. 54: 24/15 52: 9/4, 6/4
5. D > 2

En god dobling fra amerikaneren. Han fører med 30 pips i løbespillet, hvilket giver ham ca. 8% chance i løbespillet. Desuden har Jens ca. 8% chance for at ramme en brik når Steffen skal til at rømme 6-, 7- og 8-punktet. Steffen får desuden problemer med at rømme midpunktet, og der er jo også 7 numre der giver skud øjeblikkeligt. Så Jens kan godt skrabe sammen til et take.

5. TAKE
6. 61: 15/8 41: 13/9, 6/5
7. 51: 13/7 33: 8/5, 13/7, 6/3
8. 65: 13/7, 13/8 61: 13/6

Her er 9/3, 8/7 bedre. Jens kan vinde spillet på to måder: han kan ramme et skud, eller han kan vinde løbespillet. Jens spiller som om han ikke har chancer for at ramme et skud.

9. 61: 8/2, 7/6



9.

Se Diagram
11: 8/6(2)

Her spiller Jens som om han skal redde gammon eller vinde løbespillet for at vinde spillet, hvilket ikke på nogen måde er tilfældet. Bedre er det simple 6/3, 8/7. Med dette træk og de følgende viser Jens, at han spiller efter den helt forkerte plan.

10. 54: 8/3, 6/2 21: 6/4, 13/12
11. 53: 8/3, 7/4 31: 9/6, 7/6

Ser kommentar til Jens' træk 9.

12. 54: 8/3, 8/4 61: 12/6, 4/3
13. 52: 6/1, 6/4 65: 20/9

Nu har Jens' overforsigtige, smid-brikker-op-på 6-punktet taktik tvunget ham til at gå fra 20 punktet. Måske havde han *valgt* at gøre det alligevel, men det er da rart at have mulighed for at blive stående. Nu får modstanderen mulighed for at slå Jens på baren med numre som 21, 32, 42 og ikke mindst 11 og 22. Imidlertid ruller Steffen

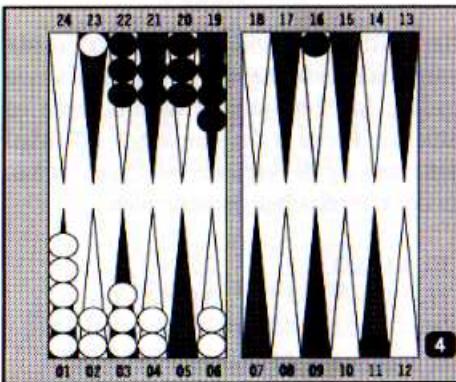
14. 62: 7/1, 3/1 22: 20/18*/14, 6/4

Det var første gang i matchen, at spillerne kunne høre tilskuerne.

15. 63: - RD > 4

Lidt tidligt, mente kommentatoren Antoinette Williams. Jeg er på nippet til at være enig med hende. Hvis en af Jens' brikker på 6-punktet flyttes til 5-punktet eller 3-punktet er det en klar dobling og måske knapt nok et take.

16. TAKE 11: 6/3, 6/5
17. 21: B/23, 4/3



17. Se Diagram
53: 5/2*, 9/4

Jeg er enig med Jens i at slå Steffen på baren, men vil hellere spille 14/9 med femmeren. Hvis Steffen rammer på 2-punktet er Jens ikke interesseret i at have et blot i det ydre bord som vil give Steffen gammonchancer hvis han kan ramme det.

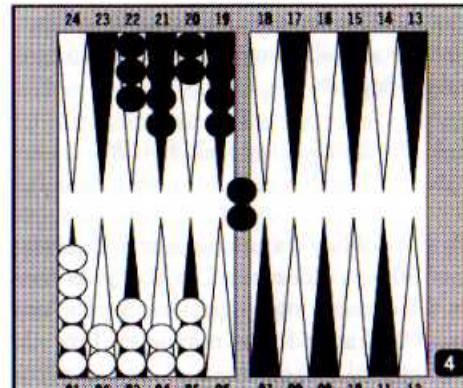
18. 11: B/23*, 6/5(2) 11: -

For tidligt at redoble endnu. Hvis Steffen ikke slår 5 eller 6 kommer terningen hurtigt tilbage igen.

19. 64: 23/13 41: -

Her tænker Steffen lidt, og beslutter sig for at spille på gammon

20. 62: 13/11*/5 42: -

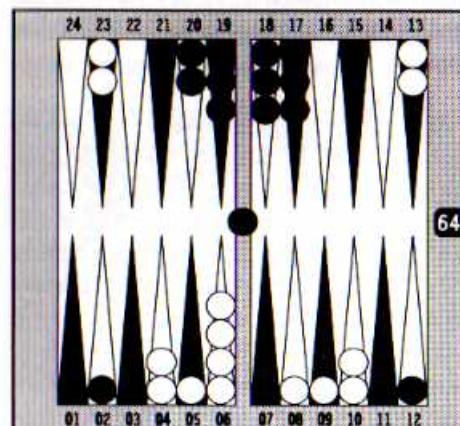


21. Se Diagram
RD -> 8 PASS

Her tænkte Steffen længe og grundigt på, om han skulle spille på gammon eller indkassere 4 point ved at doble. Det er korrekt at spille på gammon når man vinder dobbelt så mange gammons som modstanderen vinder spil. Hvor mange spil kan Jens regne med at vinde i denne stilling? De fleste spil vinder han ved at ramme et skud på næste rul. Steffen har ni numre der giver skud (alle kombinationer af 6'er, 5'er og 4'er), hvor Jens ca. har 1/3 chance for at ramme. D.v.s. Jens rammer en brik i ca. 3 ud af 36 spil, alene på næste rul. Han får måske også et par chancer senere, så lad os sige at han får ram på Steffen i 4 ud af 36 spil, og at han vinder disse spil. Dette er ingenlunde sikert, da Steffen sidder med dobbelterningen. Men hvis vi antager, at Jens vinder 4 spil ud af 36, skal Steffen vinde 8 gammons i 36 spil for at det kan betale sig for ham at spille videre på gammon. Det svarer til at vinde gammon i 22,5% af spillene. Det mente Steffen ikke han kunne, så derfor doblede han. Efter finalen spurte jeg ham, hvor meget gammon han regnede med at han kunne vinde i denne stilling. Han

mente at han ville vinde gammon i ca. 15% af spillene. Da jeg kom hjem fra Helsingør rullede jeg stillingen ud på EDB-programmet Expert Backgammon. Programmet spiller nogle gange lidt mystisk i kontaktpositioner, og derfor skal man være meget forsiktig med at tolke de rollouts den laver i kontaktstillinger. Programmet er dog udmærket til at give et bud på hvor ofte Steffen vinder gammon i denne stilling. Efter 1296 rollouts havde Steffen vundet gammon lidt over 30% af spillene. Det er altså korrekt at spille på gammon. Så her er der et eksempel på at amerikaneren også kan lave fejl.

I løbet af de næste fire spil bragte Steffen sig foran 14-4, og Jens tog en pause. Det var et klogt træk, for derefter tog Jens 7 point i træk og bragte sig efter ind i matchen. Steffen holdt dog et forspring på 2-5 point indtil stillingen 21-16, hvor følgende stilling opstod:



Jens overvejede længe om han skulle doble. Jeg kiggede på stillingen og blev enig med mig selv om at det var et take. Hvis Jens

stadig havde sit midtpunkt ville jeg være mere i tvivl. Jens doblede og Steffen tog, til uglernes store begejstring. Det viste sig, at alle i tilskuersalen mente det var et drop! Jens har ganske vist mange trusler, men han er dog på baren, har kun et to-punktsbord, en 4-prime og ikke noget midtpunkt. 1/3 af numrene rammer ikke nogen brik, hvorefter Steffen sandsynligvis lukker 5-punktet, med lige spil til følge. I partiet slog Jens 54 og vandt en gammon.

Nu gik matchen ind i sin afgørende fase. Jens havde kæmpet sig godt op efter at have været langt bagud, hvilket i høj grad skyldes at han spillede uden nerver efter han var kommet bagud i starten. Han sagde selv på et tidspunkt at han spillede uden nerver, og det virkede også å dan. Her, i slutfasen, skulle den urutinerede danskers psyke så stå sin prøve mod en etableret verdensstjerne. 4 spil senere er stillingen 23-22 til Steffen.

32. parti.

Alan Steffen (23) Jens Lauridsen (22)

1. 31: 8/5, 6/5
2. 61: 13/7, 8/7 62: 13/5
3. 61: 13/7, 6/5 62: 24/16
4. 52: 13/8, 7/5 44: 8/4(2), 6/2(2)

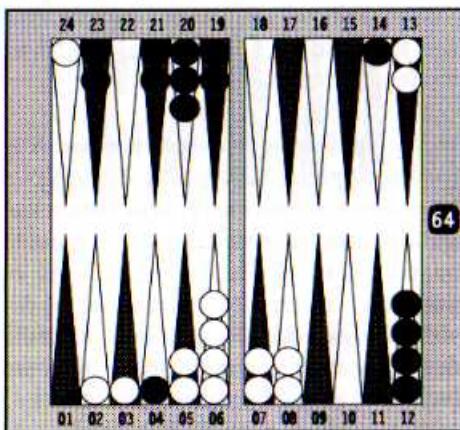
Godt spillet. Jens' stærke bord tvinger Steffen til at tænke sig om en ekstra gang inden han efterlader et blot.

5. 65: 24/13 41: 16/11
6. 43: 13/6

13/9, 8/5 er mere fleksibelt og ser mere naturligt ud. Steffen vælger ikke at efterlade

et blot på grund af Jens' stærke bord. Når Steffen ikke efterlader noget blot skyldes det også, at Jens har mulighed for at slå på sit 1-punkt i håb om, at han kan samle den anden brik op senere.

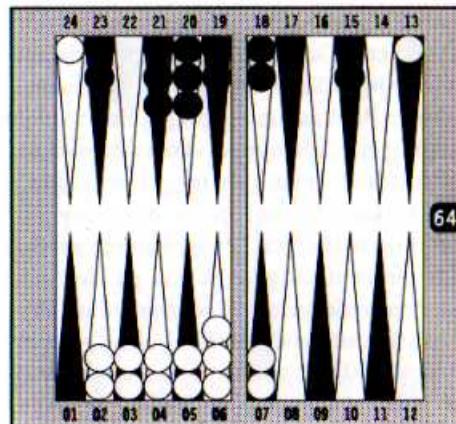
6. 21: 24/21
7. 63: 8/2, 6/3



7. Se Diagram 64: 13/7, 11/7

Et interessant slag. Jens kiggede også på 21/11, men kasserede det fordi løbespillet er ret lige. En tredie mulighed er 11/1*, hvilket sigter på at udnytte de 2 blots i Steffens hjemland på en direkte måde. Jens' træk udnytter denne svaghed på en mere indirekte måde, fordi som regel må afstå fra at angribe den bageste mand fordi det giver for mange returskud. Jens har sikkert været langt inde i overvejelserne om hvorvidt han skulle doble næste gang, da Steffen slog

8. 44: 8/4*(2), 7/3, 6/2 (!)
31: B/24, 13/10
9. 51: 13/7
33: 13/4, 13/10



10. Se Diagram
D>2

Steffen har fanget Jens bagved en prime, men han står selv bagved en god blokade. Steffen dobler, fordi han har ca. 3 rul til at slå en 2'er, hvorefter han vil være storfavorit. Hvis Jens accepterer gælder spillet matchen, og hvis han dropper er han bagud 24-22. Da Jens har større chancer for at vinde dette spil end for at vinde matchen fra 22-24 må han tage.

10. TAKE
11. 42: 13/9, 24/22 42: 10/6, 5/3*

Efter Jens har rullet 42 opdager han, at han har glemt at redoble. Det forvirrer ham så meget at han glemmer at flytte sit rul korrekt. Bedst er naturligvis 7/3*, 5/3

12. 42: - RD > 4
13. TAKE 64: 7/1, 7/3

For Jens gælder det om at han ikke bliver tvunget til at bryde sin blokade. Derfor slotter han 1-punktet for at blive sat på baren når

Steffen kommer ind. Jens kan så håbe på at danse et par gange mens Steffen ikke kan slå en sekser, og måske selv bliver nødt til at bryde sit board.

14. 21: B/24*, 9/7 33: -

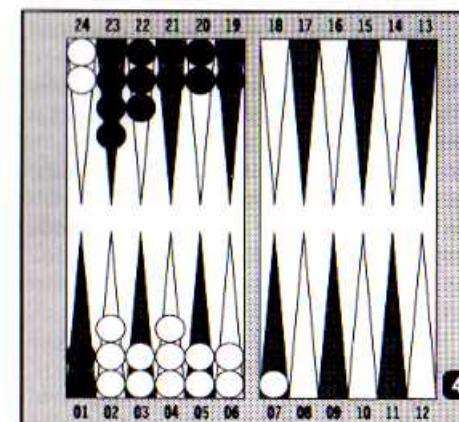
Nu hænger meget på om Steffen kan slå en sekser i løbet af 2-3 rul.

15. 22: 7/1*, 6/4 61: B/24*

Steffen benytter samme strategi som blev beskrevet ved Jens' træk 14.

16. 64: -	62: -
17. 54: -	31: B/24, 10/7
18. 54: -	11: 7/5, 4/2
19. 62: -	42: 6/2, 5/3
20. 51: B/24, 7/2	

I sidste øjeblik (for Jens) kommer Steffen ind med sit dårligste nummer. Kan Jens slå en sekser bliver han kæmpefavorit, hvis ikke, så bliver Steffen kæmpefavorit! Jens rejser sig op, ryster terningerne grundigt, og slår.



20.

Se Diagram
33: 6/3(2), 5/2(2)

sit dårligste nummer. Partiet fortsætter:

21. 62: 24/18, 7/5	21: 3/1*, 2/1
22. 52: B/20, 18/16	61: 24/18, 2/1
23. 54: 16/7*	31: B/24, 4/1
24. 63: 20/14, 7/4	54: -
25. 44: 14/6, 4/0(2)	43: 4/1
26. 54: 5/0, 6/2	52: 3/1
27. 66: 6/0(2), 5/0(2)	51: 24/18
28. 52: 4/0, 4/2	43: 18/10
29. 31: 3/0, 3/2	53: 10/2
30. 63: 2/0(2)	65: opgiver

Nordisk mester 1993: Alan Steffen, USA.

En fortjent sejr til den stærke amerikaner og en flot finale af den unge dansker. Jens Lauridsen har en stor del af æren for at finalen blev spændende, og det har helt sikkert givet ham en utrolig værdifuld erfaring. Selvfølgelig er det ørgeligt at tage finalen, men det er stadig flot at blive nummer 2.

UDKALD TIL BORNHOLM

Café Au Lait, Snellemark 22, 3700 Rønne
CAFE - VINBAR - HAVECAFÉ -
BED & BREAKFAST -
&

BORNHOLMS BACKGAMMON KLUB
(turneringer arrangeres).

10% rabat i café og på værelseudlejning
for medlemmer af DBF eller BBK.

Tlf 56 95 12 15

Spørg eksperterne

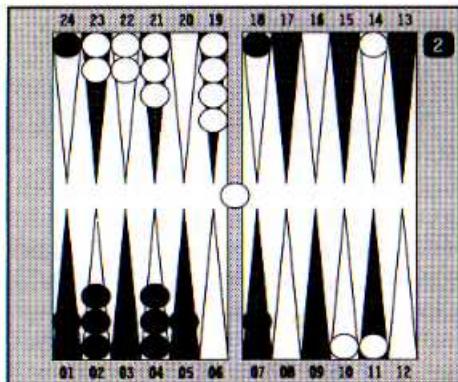
Fra Michael Jourdan (4876), har vi modtaget følgende:

Før sidste runde lå 'Hitmen' på 1. pladsen i 1. div øst.

Vi ville vinde divisionen bare vi ikke satte point til i forhold til vores konkurrenter fra Hackenbusch.

De spillede uafgjort i sidste runde og vi tabte. Til lykke med 1. pladsen Hackenbusch !

Afgørelsen var meget spændende. Vi var bagud 1-2 i matchen mod "The Young Ones", da følgende stilling opstår på sidste bræt:



Min modstander har dobleterningen. Jeg er bagud 13-14 (til 17) og slår 5-4:

Det er en svær beslutning. Hvad skal jeg trække ?

Jeg overvejede følgende muligheder:

1) Safe:

At dække med 4 'eren (7/3) og så flytte 5 'eren (7/2) giver færrest fly-shots fra baren og (hvis hvid danser) ligeså mange skud på alle de dejlige 'blots', der venter på at blive aet, som den lidt mere risikable variant.

Men der er alligevel nogle minusser ved dette træk:

-Kommer hvid ind på 6-6 rammes to brikker.
-Danser hvid er der godt nok 23 skud, der rammer endnu en 'blot', men stillingen er lidt betænklig, da jeg både skal have en brik ud og øde så mange blots, som muligt for at vinde gammon, og dermed matchen:
sort 's brik på 24 pkt. skal ud på en 4'er eller 6'er og der er kun direkte skud på en 4'er.
Slag som 2-1,3-2,3-3, der ikke hjælper eternøler ud rammer heller ikke.

Alle slag med 5'ere i -bortset fra 5-4 og 5-6 bliver tvungne træk: 'Blots' passerer uden slag, med mindre gammonchancer til følge. Med 6'er punktet åbent går jeg ud fra at sort skal være heldig for at vinde gammon, uden mindst 2-3 mand på baren når udtagningen starter. Gammon-chancerne må gøre visse risici berettigede.

2) Næsten-safe:

At dække med 4'eren (7/3), men spille 5'eren frem (18/13). Prisen for lidt større fleksibilitet er:

- 1 fly-shot ekstra (1:18)
- + et bedre fly-shot (ingen direkte returskud efter 6-3)
- + selv at komme i større gammonfare, hvis spillet vender og jeg har ekstra blots stående.
- at 6-6 ikke rammer to brikker
- bedre chancer for at min 'eternøler' ikke skal hjem alene gennem fjendeland
- en (måske?) højere chance for at vinde gammon.

3) Aggressivt:

At slå med 4'eren (18/14*) og så rykke videre med 5'eren (14/9).

2 mand på baren er altid godt. Danser hvid på 4 pkts-bordet dækker 29:36 og 4:36 går i

dækning (5-2 og 3-2).

Spørgsmålet er: Giver denne manøvre bonus, hvad gammons angår ?

Hvad kan bedst betale sig, når jeg formodentlig hverken kan eller skal lave 'close-out': 2 mand på baren mod et 4, -snart 5 pkts-bord, og en eternøler, der har lang vej hjem til at samle de sidste 'blots' op contra 1 mand på baren mod et 5-punkts bord samt masser af opsamling her og nu ?

Giver denne manøvre for mange tab, både på grund af det direkte skud på 3-punktet og p.g.a risikoen for at hvid kommer ud via mit åbne 6 punkt og eventuelt også åbne 3 punktet?

4) Hyper-aggressivt:

At slå med 4'eren (18/14*) og rykke 5'eren (7/2) med håbet om at hvid danser og herefter hurtigt at ramme flere af hvid's blots og/eller at dække eller flytte 'slot'-brikken på 3 punktet.

Ved bordet sagde min fornemmelse mig at dette var for hidsigt/optimistisk, så det blev et valg mellem de tre andre muligheder.

Gammon er saft-suse-mig et kompliceret spil: Hvad er bedst ?

Jeg valgte 2) Næsten-safe og blev ramt med 6-1 og dansede og blev ramt igen og dansede igen 6-7 gange og endte med at tage gammon, uden nogensinde at have fået bare et skud. Derved tabte jeg matchen, mit hold tabte kampen og vi gik glip af førstepladsen. For sjælefredens skyld vil jeg gerne bede om ekspertpanelets vurdering. Mine instinkter siger mig, at det må være 1) eller 2), der med match-equity medregnet alt i alt må være bedst.

Gjorde jeg det rigtige? Hvis ikke, hvem af holdkammeraterne har ret: dem der foreslog 3), ham der foreslog 1), eller ingen af os 4)?

Svaret kommer i næste nr. af GAMMON.



DBF Nr.	TMP	RATING
1 65	Brandt, Tino	1227.16
2 85	Herbst, Michael	1191.26
3 618	Witt, Henrik	1181.77
4 866	Thomsen, Peter Jes	1170.78
5 59	Kornval, Brian	1169.26
6 66	Lauridsen, Jens	1166.14
7 121	Mostafavi, Kiomars	1162.39
8 3452	Espenham, Torkil	1155.31
9 3	Østergaard, Henrik	1151.64
10 1628	Sorel, Claus	1150.70
11 1345	Andersen, Bjarne M.	1144.02
12 1301	Afshar-Kh., Navid	1141.55
13 9601	Jacobsen, Gustav	1139.68
14 6791	Lund, Benjamin F.	1136.28
15 282	Rihan, Sammy	1135.37
16 6931	Velando, Georges	1134.22
17 44	Jensen, Michael M.	1126.42
18 140	Jessen, Claus Q.	1122.96
19 453	Wognsen, Sverre	1119.71
20 6790	Leth, Lars	1119.53
21 2085	Sjølin, John	1118.81
22 605	Christensen, Stefan	1115.95
23 120	Carquist, Henrik	1115.66
24 5334	Torkelund, Peter	1115.49
25 2	Ternel, Chris	1113.82
26 113	Lassen, Susanne	1113.82
27 900	Chitsaz, Javad	1108.03
28 6927	Dyckjær-Hansen, Teis	1105.39
29 1831	Groth, Erling	1102.06
30 4880	Marcussen, Jacob	1101.89
31 4	Machata, Frans	1101.24
32 7591	Weile, Michael	1099.59
33 279	Dalgaard, Gitte	1098.74
34 1126	Hansen, Jan Busch	1098.23
35 658	Azoulay, Laila	1097.47
36 862	Hartmann, Sebastian	1096.73
37 4596	Jørgensen, Tommy	1096.47
38 5040	Vendersbo, Teddy	1095.70
39 676	Dyckjær-Hansen, Tue	1095.61
40 35	Vallø, Claus	1094.98
41 6840	Keller, Niels	1093.54
42 5973	Svinding, Peter	1093.14
43 1589	Nørregaard, Jens	1093.05
44 3287	Zagal, Marcelo	1092.34
45 833	Barkhus, Tanya	1087.93
46 989	Nikolaisen, Michael	1087.32
47 25	Gram, Kim	1085.36
48 6868	Andersen, John S.	1084.98
49 1339	Madsen, Lasse H.	1083.84
50 211	Derman-Jensen, Peter	1083.31

Ratinglisten i bladet omfatter kun de øverst placerede spillere. Ratinglister, der omfatter alle medlemmer, finder du på officielle spillesteder eller til alle turneringer.

NM i Tanke-Triathlon

29. - 31. maj 1993

På Gausdal Højfjeldshotel, ved Tretten, tæt på Lillehammer, Ca. 210 km. nord for Oslo.

Hver deltager skal vælge tre af de fire discipliner:

Backgammon, Skak, Bridge og Go.

300,- kr. i indskud pr. deltager.

Præmier i form af naturalier.

Program:

Fredag, den 28/5:

Ankomst til Gausdal. Evt. opvarmningsturneringer om aftenen.

Lørdag, den 29/5:

10-12: Go I
16-18: Backgammon I
14-16: Skak I
20-24: Bridge I

Søndag, den 30/5:

10-12: Skak II
20-22: Go II
14-18: Bridge II
22-24: Backgammon II

Mandag, den 31/5:

10-12: Backgammon III
16-18: Go III
14-16: Skak III
22.00: Præmieoverrækkelse

Tirsdag, den 1/6:

Afrejse, men der er mulighed for at forlænge opholdet til fredag, den 4/6 til samme tilbudspriser, som under NM, dvs:

Ophold incl. fuldtidspension i enkeltværelse:

500,- Norske kr. pr. døgn

Ophold incl. fuldtidspension i dobbeltværelse:

400,- Norske kr. pr. døgn

Ophold incl. fuldtidspension i 3/4 sengsværelse:

340,- Norske kr. pr. døgn

Tilmelding snarest muligt til:

Svend Novrup

Box 3

5300 Kerteminde

tlf. 65 32 31 83, fax 65 32 21 28

Samtidig skal indskud, kr. 300,- indsættes på giro 3 85 19 07, eller sendes pr. check. Arrangørerne har intet med afregning med hotel at gøre, men formidler og bekræfter reservationerne.

Rejsemuligheder:

Fly til Oslo og tog videre.

Tog via Sverige.

Færge fra Hirtshals, Frederikshavn eller København til Oslo og bil eller tog videre.

Bemærk at Gausdal ligger ved den norske hovedfærdselsåre Oslo - Trondheim, samt at Tretten er station på jernbanelinien mellem de samme byer.

Gausdal Højfjeldshotel.

.... er kendt som et af verdens førende skakcentre, men har også årlige turneringer i bridge og tennis. Det er et skisportscenter, som skal huse OL-stjerner under vinter-OL i Lillehammer. Gausdal har glimrende muligheder for vandreture i naturskønne omgivelser.

Men måske kender mange danskere Gausdal bedst for det eventyrlige morgenbord, det lige så eventyrlige frokostbord og de tre retter til middagen om aftenen. Og der er gratis kaffe efter såvel frokost som middag.

PS. Melder der sig færre end 8 til en disciplin, stryges den, og NM afvikles med kun tre grene.

Bliver der mindre end 8 i to discipliner eller mindre end 30 deltagere i alt, aflyses NM - så tilmeld jer straks.

DBF siger velkommen til vores nye spillesteder

Café Sækken

Nørrebrogade 24, **Kbh. N.**

Mandag - Kl. 19.30.

Gratis Turnering
præmier øl & vin.
Tlf. 35 37 04 70.

Kan Kan

Valkendorfsgade 34, **Kbh. K.**

Torsdag - Kl. 19.00.

Gratis Turnering
med champagne & vin.
Tlf. 33 13 15 13

SH Billard

Strandgade 71, **Esbjerg.**

Tirsdag - Kl. 19.00.

Turn. Kr. 20,- med 1 gratis øl/vand + kontant præmie.
Tlf. 75 13 01 17.

Café Casanostra

Nørregade 7, **Ishøj Centret.**

Søndag - Kl. 15.00.

Turn. Kr. 20,-
med vin præmie.

Speciel rabat på mad til delt.

Pizza & fadøl kr. 40,-
Tlf. 43 53 01 33

Drivhuset

Rantzausgade 2, **Kbh. N.**

Tirsdag - Kl. 19.

Turn kr. 25. præmier øl/vin.
Tlf. 35 37 09 89

Café Sommersko

Kronprinsensg. 6, **Kbh. K.**

Onsdag - Kl. 19.00.

Gratis turn. om vin/øl.
Tlf. 33 14 81 89

Ølkælderen,

Brotorvet, **Holstebro.** Søndag - Kl. 19.

Turn. med præmie.
Tlf. 97 42 42 68.

Sankt Jørgen

Vestergade 8, **Holstebro.**

Tirsdag - Kl. 19.00.

Gratis Turn. med vin præmie.
Tlf. 97 42 05 78.

Café Bankeråt

Ahlefeldtsg. 27-29, **Kbh. K.**

Søndag - Kl. 15.00.

Gratis Turn med vin & øl præmie.
Tlf. 33 93 69 88

PORTO

Sendes
til:

Dansk Backgammon Forbund
Gersonsvej 25
DK-2900 Hellerup
Tlf. nr. 39 40 06 07
Fax. nr. 39 40 01 44

Ja tak, jeg ønsker medlemskab. Indenfor få dage vil jeg
modtage girokort samt DBF's medlemspakke.

Benyt venligst **BLOK** bogstaver.

Fornavn: _____

Efternavn: _____

Adresse: _____

Postnr.: _____ By: _____

Tlf. nr.: _____ Fødselsdato: - - 19

DBF nr.: _____ Stilling: _____

Underskrift og dato:

After the big success of the 1st Backgammon Olympiad and the 4th City of Venice we proudly present the

5th International Backgammon Tournament **CITY OF VENICE**

CASINO' MUNICIPALE - LIDO OF VENICE
25 - 27 JUNE 1993

Guaranteed prize-money Lit. **30,000,000**.

Entry fees	
Open	Lit. 400,000
Intermediate	Lit. 150,000
Beginner	Lit. 50,000

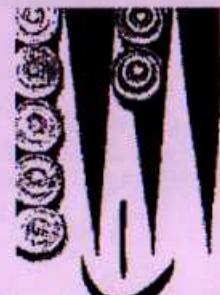
Warm up - consolation - last chance - team tournament - mini jackpots - jackpots - superjackpot - prize giving cocktail - over 30 trophies.

The firm **Dal Negro** will supply their beautiful tournament boards.

Brochures will be sent in April.



Info: SD2 studiogiochi
S. Polo 3083
I - 30125 Venezia
tel. 39-(0)41-5211029 fax 5240881

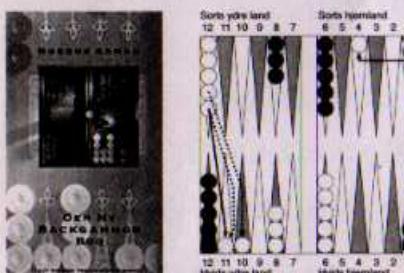


**5° TORNEO
INTERNAZIONALE
DI BACKGAMMON
CITTÀ DI VENEZIA**

Postbesørget
blad

(0900 KPC).

Bladnr. 51451



Med bogen ved hånden kan såvel
begyndere som øvede være med ved
brædtet.

Første del er en introduktion til
spil og regler, mens anden del er for
trænede spillere.

Hermed bestilles gennem boghandler:

ex. Mogens Boman:
Den Ny Backgammon Bog
Kr. 198,00. 180 sider. Rigt ill.

Navn

Stilling

Gade/vej

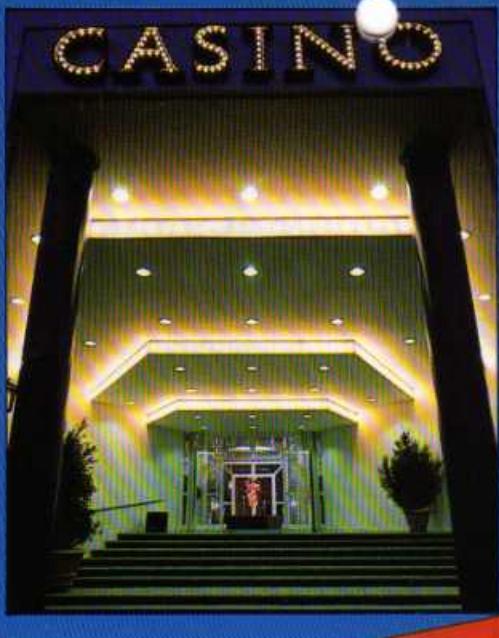
Postnr./by

Postbesørges
ufrankeret.

Modtageren
betaler
portoen.

**NYT NORDISK FORLAG
ARNOLD BUSCK**

Købmagergade 49
+ + + 0971 + + +
1045 København K.



The biggest  dice is next door.

Try your luck in



CASINO
-MARIENLYST-

BACKGAMMON
5. TH NORDIC OPEN



The Danish Backgammon Federation

invites you to the

5th. Nordic Open *with \$5.000 Added Prize Money*

April 9th. to 12th. 1993

at

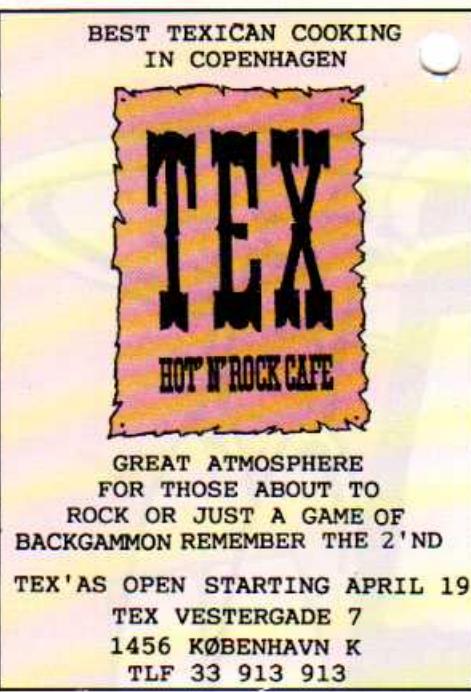
A SPLENDID NEW VENUE

*****Hotel Marienlyst & Casino

Ndr. Strandvej 2, DK-3000 Helsingør, Denmark

Tel. (+45) 49 20 20 20, Fax. (+45) 49 26 26 26

- More than **\$12.000** in added prizes, including **\$5.000** added prize money -
- Championship/Advanced Intermediate/Intermediate-Beginner -
- (Progressive Cons'ation) - Super Jackpots \$ 1000 & \$50^ - Casino Tournaments -
- Night Club - Tropical Swimming Pool - and much more -



\$5000 Added Prize Money

Warm-Up \$1500

Championship - Main \$3000

Advanced Intermediate - Main \$500

Entry & Registration Fees

(approx. US\$ 1=DKK 6.30)

	Entry Fee in DKK and US\$	Reg. DKK
Championship	3,000(\$ 475)	250* or 350**
Advanced Intermediate	750(\$ 120)	250* or 350**
Intermediate	250 (\$ 40)	100* or 200**
Beginners	0 (\$ 0)	50* or 150**
Team Event: 3 players	150 (\$ 30)	nil

* Registration for '93 members of WBF, please produce Gold Card when registering.

** Registration for non-members. Membership of WBF can be obtained at registration.

ALL ENTRY FEES WILL BE PAID OUT AS PRIZE MONEY

Super Jackpot US \$	1000/500	2 1/2% Deduction
Jackpots from DKK	100-1500	5% Deduction

- Baggammon •
- Dart •
- Pool •
- Snooker •
- Kegle •



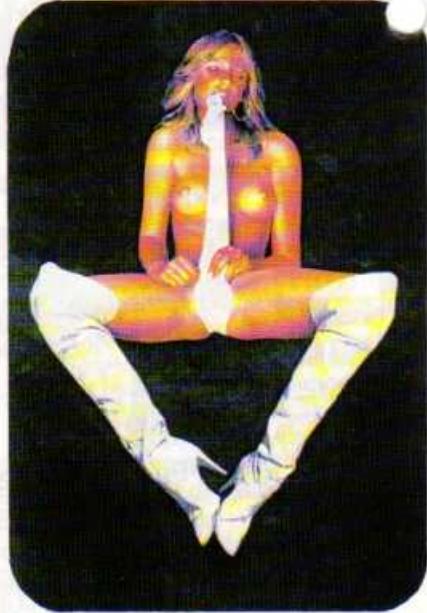
Bjergegade 1, Helsingør
Tlf. 42 10 02 04

Byens Sports Bodega

Recognised by
The WorldWide Backgammon Federation
A Golden Circuit Backgammon Championship
All tournament match results will be sent to the Worldwide
Backgammon Federation, and Kent Goulding for inclusion in the
World Rankings.

Conditions

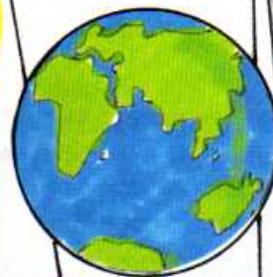
Only cash or travellers cheques are accepted as payment.
International Tournament Rules & Procedures apply.
DBF reserves the right to refuse application to play and/or forbid
admittance, without giving any reason, since the tournament is by
DBF invitation only. Danish residents must be members of DBF.
Tournament Matches take preference over all other forms of play.
DBF reserve the right to make changes to the announced times.
Any changes will be posted on the notice board.
Random Computerised Draws will be made in all events.
Tournament Director: Chris Ter



EFTER EN SPÆNDENDE TURNERING
VIL DET GØRE GODT MED EN AFTEN
PÅ DANMARKS ENESTE NATKLUB DER
VISER ELEGANT INTERNATIONAL
STRIPTEASE MED YNDIGE PIGER :
»UDEN EN TRÆVL«

WONDER BAR
STUDIESTRÆDE 69 · 1554 KØBENHAVN V · ÅBENT 14-05

SPIES SPECIAL



OFFICIAL BACKGAMMON CARRIER

Nyropsgade 41 · 1780 København V · Telefon: 33 11 84 84 Billund Lufthavn . 7190 Billund . Telefon: 75 33 88 90

PALLE'S AUTO UDLEJNING.....



**BE YOUR OWN GUIDE
RENT A CAR....**

From kr. 325,00 a day incl. 100 km.

HØRSHOLM: v/Harris Andersen Automobiler, 42 86 22 51
HELSINGØR: 42 22 19 19, HILLERØD: 42 26 25 45
ROSKILDE: 42 37 10 15, ALBERTSLUND: 43 62 22 21



Activities:

- English Pub
- Darts · Backgammon
- Billiards · Bowling · etc.
- Discotheque with "Sing-along"

Fenrisvej 27
Gefioncentret
3000 Helsingør
tel. 49 21 80 11

Travel Info:
Danish Backgammon Federation

Gersonsvej 25
DK-2900 Hellerup

Tel. +45 39 40 06 07, Fax. +45 39 40 01 44

Driving: Motorway E47 (north) to Helsingør.

Airtravellers: 40 minutes by taxi from Copenhagen's International Airport (Kastrup). Fare approx. DKK 600 (\$ 100).

Train: Coastal train from Copenhagen's Central Station to Helsingør Station (1 mile from hotel). Journey time 45 min.

Banks are closed in Denmark during Easter, change your money to danish crowns before coming to Denmark.

Program

Friday, 9th April

12 - 19.00 Registration
16.00 Warm Up one Flight \$1500 ADDED
12 - 24.00 Jackpots
20.00 Start of Nordic Open in all Flights

Saturday, 10th April

11.30 Seminar by Alan Steffan (USA) for all participants
13.00 Auction of last 32 Championship Flight
14.00 Tournament continues last 32 all Flights
14.30 Consolation (progressive) all Flights
15 - 24.00 Jackpots
15 - 24.00 Registration Team Event
21.00 Super Jackpot \$1000

Sunday, 11th April

11.00 Denmark - Sweden, Inter Nation Team
Matches, (Open & Ladies)
14.00 Start Quarter-Finals all Flights
14.00 Start Team Event
15 - 24.00 Jackpots
20.00 Semi-Finals all Flights

Monday 12th April

12.00 Last Chance all Flights
14.00 Finals Main and Consol. on all Flights
21.00 Prize giving Awards

HOTEL MARIENLYST & CASINO

Ndr. Strandvej 2, DK-3000 Elsinore, Denmark

Tel. +45 49 20 20 20, Fax. +45 49 26 26 26

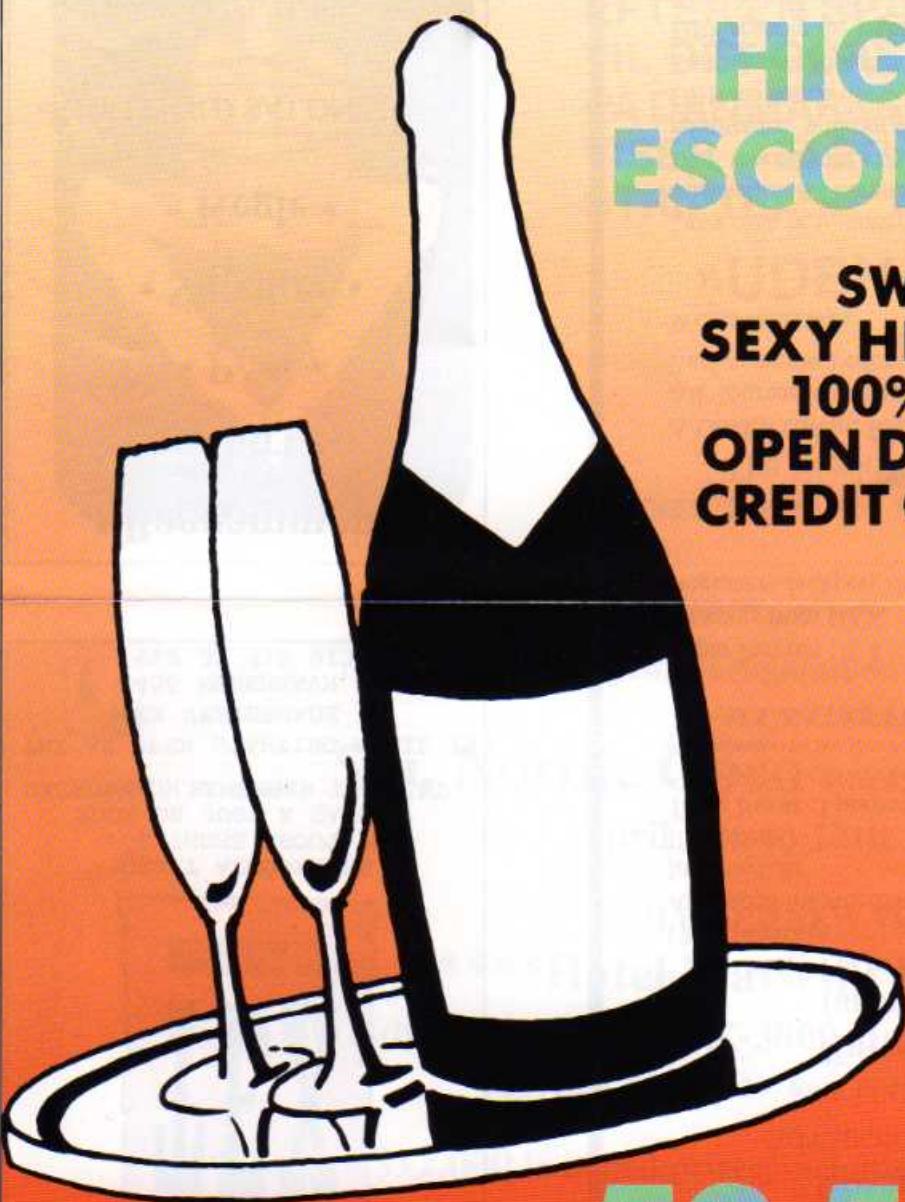
Special Price per day incl. breakfast-buffet when booking if you mention BACKGAMMON'. The hotel lies in the beautiful rural area of North Zealand, and is one of Denmarks exclusive hotels. With wonderful conference and leisure facilities, rooms and architecture.

Single room	DKK	650
Double room	DKK	890
Extra bed	DKK	225
Suite	DKK	1,680

All rooms have colour tv, mini-bar, bath, toilet, telephone, r/t
most have balcony with either a sea view or parkview.
The hotel has a tropical swimming pool with waves, watershute and a sauna. Seaside Bar, Joker Bar and Night Club
The town of Helsingør (Elsinore) is the home of Shakespeare's "Hamlet", take time out to visit The Kronborg Castle, a walk in the quaint town centre, or perhaps a short ferry ride across the channel to Sweden.

COPENHAGEN HIGH CLASS ESCORT SERVICE

SWEET, FUNNY
SEXY HIGH CLASS GIRLS
100% DISCRETION
OPEN DAILY FROM 12-04
CREDIT CARDS ACCEPTED



• 53 56 71 24